3Dlabs, Inc.
Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드
사용자 설명서

3Dlabs®, Inc.
480 Potrero Avenue
Sunnyvale, CA 94086
408 - 530 - 4700
www.3dlabs.com

Copyright 2000 - 3Dlabs, Inc.

3Dlabs은 3Dlabs, Inc.의 등록 상표입니다. Wildcat, SuperScene, DirectBurst는 3Dlabs, Inc. 즉 3Dlabs Inc. Ltd.의 상표입니다. Pentium은 Intel의 등록 상표입니다. OpenGL은 Silicon Graphics, Inc.의 등록 상표입니다. Soft Engine은 Vibrant Graphics, Inc.의 상표입니다. AutoCAD는 AutoDesk Inc.의 등록 상표입니다. Colorific은 E-Color, Inc.의 등록 상표입니다. Microsoft, Windows NT, Windows 2000은 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다. Athlon과 3Dnow!은 AMD의 등록 상표입니다. 기타 모든 상표 및 등록 상표는 해당 개별 소유자의 자산입니다.

주의**:** 3Dlabs, Inc.의 승인 없이 3Dlabs 가속 카드를 변경, 개조할 경우 사용자는 제품의 품질 보증을 받을 수 없습니다.

FCC 통지**:** 본 장치는 FCC 규정의 제15조에 의거, 클래스 B 디지털 장치의 제한 사항에 따른 검사를 통과했습니다. 이러한 제한 사항은 주거 지역에서 본 장치를 사용할 때 유해한 장해 현상이 발생하지 않도록 적절한 보호책을 제공하기 위한 것입니다. 본 장치는 무선 주파수 에너지를 생성시켜서 사용하며 무선 주파수 에너지를 방출할 수도 있습니다. 제품을 설치하고 사용할 때 사용 설명서의 지침을 따르지 않을 경우 무선 통신에 심각한 장해 현상이 발생할 수 있습니다. 그러나 특정 환경 하에서 장해 현상이 발생하지 않는다고 보증하지 않습니다. 라디오 또는 텔레비전 수신에 대한 장해 현상은 장치를 껐다가 다시 켜보면 알 수 있는데, 아래에 소개되는 방법들 중 한 가지를 이용해 이런 장해를 해소할 수 있습니다:

1. 수신 안테나의 방향이나 위치를 변경합니다.
2. 본 장치와 수신 장치가 서로 멀리 떨어지도록 합니다.
3. 수신 장치가 연결된 콘센트와 다른 콘센트에 본 장치를 연결합니다.
4. 3Dlabs 사나 경험이 많은 라디오/텔레비전 기술자에게 도움을 요청합니다.

다른 장치와 연결 시 FCC 규정을 준수하여 차폐된 케이블을 사용하십시오. 본 장치는 FCC 규정 제15조에서 요구된 사항을 만족시키고 있습니다. 다음의 두 조건이 충족되는 상황에서만 작동이 가능합니다: 1)본 장치로 인해 심각한 장해현상이 발생하지 않는 않아야 합니다. 2) 의도하지 않은 작동에 의해 발생할 수 있는 장해 현상을 포함한 모든 장해 현상을 본 장치가 수용할 수 있어야 합니다.

본 클래스 B 디지털 장비는 Canadian Interference-Causing Equipment Regulations의 모든 요구 사항을 만족합니다. Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le material brouilleur du Canada.

3Dlabs, Inc.는 본 출판물에서 설명되어 있는 내용에 따라 당사 제품을 사용할 경우 현존하는, 또는 앞으로 존재하게 될 지도 모르는 타인의 특허권을 위배하지 않는다고 보장하지 않습니다. 또 본 출판물에 포함되어 있는 설명은 그 설명에 따라 장치 또는 소프트웨어를 제작, 사용, 판매하는 행위에 대한 승인으로 해석할 수 없습니다.

본 설명서는 사전 통지 없이 변경될 수 있음을 공지합니다.

P/N DH002000

목차

1장– 소개 1
3Dlabs사의 제품을 사용해 주셔서 감사합니다! 2
시스템 요구 사양 2
특징 3

2장 – 설치 7
설치 준비 8
설치 작업을 시작하기 전의 주의 사항 8
Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드 설치 8
시스템의 그래픽 카드를 업그레이드하는 경우 10
모니터 연결 11
단일 VGA 모니터 연결 11
이중 VGA 모니터 연결 11
디지털 평판 모니터 연결 12
입체 디스플레이 장치 연결 12
드라이버 소프트웨어 설치 12
컴퓨터 준비 확인 12
Windows NT에서 기존 드라이버 제거하기 13
Windows NT에서 Wildcat II 5110 드라이버 설치하기 13
Windows 2000에서 기존 드라이버 제거하기 14
Windows 2000에서 Wildcat II 5110 드라이버 설치하기 14
AutoDesk 응용 소프트웨어 용 Heidi 드라이버 14
기본 비디오 디스플레이 드라이버 확인 14
Windows NT에서 기본 비디오 디스플레이 드라이버 확인하기 15
Windows 2000에서 기본 비디오 디스플레이 드라이버 확인하기 15
시스템 시작 버전 확인 15
Windows NT에서 시스템 시작 버전 확인 15
Windows 2000에서 시스템 시작 버전 확인 15
비디오 이미지 확인 16
3Dlabs 그래픽 가속 카드 고객 등록 16

3장 – 소프트웨어 구성 17
3Dlabs Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드 드라이버 18

비디오 디스플레이 구성 18
Wildcat 구성 탭 사용 18
Wildcat 모니터 탭 사용 20
입체 디스플레이 사용 22
멀티 뷰(Multiview)와 젠록(Genlock) 사용 22
멀티 뷰 기능 사용 22
멀티 뷰 케이블 연결 확인 23
Genlock 기능 사용 23
Windows 2000에서의 이중 모니터 구성 23
Windows 2000에서 이중 모니터 기능 사용하기 23
모니터의 색상 및 해상도 조정 25
Wildcat II 5110 드라이버의 최적화 25
특정 소프트웨어에 대한 최적화 기능 이용 25
Direct3D 최적화 이용 25
사용자 정의 최적화 구성 26

4장 – 문제점 해결 29
문제점 해결 30
모니터 및 디스플레이 해상도 30
진단 31
사용할 수 있는 비디오 해상도 확인 31
Windows NT에서 “Last Known Good” 옵션 사용하기 31
Windows 2000에서 안전 모드로 부팅하기 31
손상된 장치 확인 31
비디오 드라이버 재설치 32
Windows NT에서 기존의 Wildcat II 5110 드라이버 제거하기 32
Windows NT에서 비디오 드라이버 다시 설치하기 32
Windows 2000에서 기존 드라이버 제거하기 33
Windows 2000에서 비디오 드라이버 다시 설치하기 33
온라인 정보 34

부록 A – 사양 35
A 사양 36

부록 B – 소프트웨어 라이선스 39
소프트웨어 라이선스 계약 40
소프트웨어 라이선스와 제약 조건 40
제한된 보증 41

제한된 책임 41
제한된 권리 통지 41
종료 41
일반 42

부록 C – 자가 적합 증명 43
자가 적합 증명서 44

부록 D – 용어 정의 45
용어 정의 46

색인 51

1장– 소개

3Dlabs사의 제품을 사용해 주셔서 감사합니다!

3Dlabs® Wildcat® II 5110 그래픽 가속 카드를 선택해 주셔서 감사합니다!

본 사용자 설명서는 Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드에 대한 정보를 제공할 목적으로 제작되었습니다. 이 설명서를 비롯하여 3Dlabs 드라이버 소프트웨어 도움말 화면에 나타나는 온라인 도움말을 반드시 참고하십시오.

시스템 요구 사양

Service Pack 5(또는 그 이상)가 포함된 Microsoft Windows NT 4.0 또는 Windows 2000이 설치되어 있어야 합니다. 이중 화면 기능을 이용하려면 Windows 2000이 설치되어 있어야 합니다.

- Pentium II® 또는 그 이상의 프로세서
- Service Pack 5(또는 그 이상) 소프트웨어가 설치된 Microsoft® Windows® NT 4.0 또는 Windows 2000
- AGP Pro 50 확장 슬롯
- AGP Pro 50 슬롯 옆의 빈 PCI 슬롯
- 최소 32MB의 DRAM (64 MB 권장)
- 업계 표준, 다중 주파수 모니터(VGA) 또는 DVI(Digital Video Interface) 표준 디지털 디스플레이 장치
- 컴퓨터의 1차 시스템 디스크에 비디오 디스플레이 드라이버 소프트웨어를 설치할 3MB의 공간

주: 3Dlabs Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 시스템을 구입할 때 옵션품으로 같이 구입한 경우, 시스템이 배달되기 전에 이 비디오 카드는 사용자의 시스템에서 실행되도록 미리 구성됩니다. 특별히 수정할 필요는 없습니다. 또한, 시스템의 비디오 드라이버는 제품이 배달되기 전에 설치되며 사용자가 시스템을 받은 즉시 사용할 수 있습니다. 사용자가 직접 키트를 구입했거나 다시 설치하는 경우가 아니라면 추가적인 설치나 구성이 필요하지 않습니다. 드라이버를 다시 설치할 때 사용할 수 있도록 시스템과 함께 제공된 드라이버 설치용 CD/디스켓을 안전한 장소에 보관하십시오.

운영 체제에 대한 자세한 내용은, 시스템과 함께 제공되는 책자 또는 온라인 설명서를 참조하십시오.

특징

카드 인터페이스	AGP Pro50 카드는 50 와트 AGP Pro 슬롯을 가진 시스템용으로 설계되었습니다. 주: Wildcat 5110을 표준 AGP 슬롯에 사용할 수 없습니다.
비디오 메모리	프레임 버퍼: 64 MB 텍스트 버퍼: 64 MB DirectBurst: 16 MB
그래픽 컨트롤러	이중 화면 기능이 지원되는 고속 Wildcat 칩셋 기술
RAMDAC	300 MHz
플러그 앤 플레이 모니터 지원	지원함
가속 3D API	OpenGL
최대 해상도; 가로세로 비; 재생 빈도	2048 x 1152; 16:9; 75 Hz 주: 지원되는 재생 빈도, 모니터 해상도, 가로 세로 비율, 그리고 색상 수 등은 모니터의 종류에 따라 달라지며, 사용자가 멀티 샘플링을 선택했는지 여부와 사용하고 있는 모니터의 개수에 따라서도 달라집니다. 지원하는 해상도와 재생 빈도에 대한 내용은 *부록A, 사양*을 참조하십시오. 원하는 재생 빈도로 특정 해상도에서 디스플레이 하려면, 비디오 카드와 모니터가 함께 이것을 지원해야 합니다. 지원하는 비디오 해상도에 대한 내용은 모니터의 사용 설명서를 참조하십시오.
전원 관리 지원	디스플레이 전원 관리 시그널링 (DPMS) 고급 구성 및 전원 인터페이스 (ACPI)
입체 가속 (Geometry Acceleration)	• 정점 및 일반 좌표의 모델 뷰 매트릭스 변환 • 원근 및 뷰 포트 변환 • 텍스처 좌표의 텍스처 매트릭스 변환 • 로컬 디스플레이 목록 보관 및 처리 • 전체 조명 계산 (최대 24개의 조명) • 뷰 볼륨 클리핑 • 최대 6개의 사용자 클립 플레인 • 이미지 프로세싱

특징, 계속	
기존 2D 작동	• 16비트 및 32비트 색상 수 (565, 8888) • 단색 및 패턴 영역 채움 • 벡터 (다이아몬드 규칙 준수) • 블록 이동 (화면 대 화면) • 블록 겟 (화면 대 시스템) • 블록 풋 (시스템 대 화면) • 바이리니어 배율
OpenGL (버전 1.2 채택) 작동	• 다중 형식, 확대/축소, 바이리니어 배율, 색상 매트릭스, 그리고 색상 표 등에 대한 이미지 지원 • 하드웨어 누적 작업 • 포깅(Fogging): 선형, 지수, 지수^2, 사용자 정의 • 앤티 앨리어싱된(antialiased) 점, 벡터, 다각형 • 점(2D, 3D 와이드) • 벡터 (2D 및 3D 선, 선 스트립; 와이드, 스티플) • 다각형 (삼각형, 삼각형 스트립, 사각형, 사각형 스트립, 다각형, 점/선 다각형 모드) • 텍스처 매핑: 포인트, 바이리니어, 트라이리니어, 다중 내부 형식 • 24비트 및 32비트 깊이 버퍼링 • 알파(Alpha) 작동 • 자르기 기능 • 디더링 • 고속 창 지우기 • 창 클리핑 • 고속 창 모드 더블 버퍼링 • 마스킹 • 프레임 시퀀셜 및 인터레이스 스테레오 지원 • 매트릭스 변환 • 스텐실 작동 • 다양한 블렌딩(blending) 기능

특징, 계속	

OpenGL (버전1.2 채택) 확장 기능 지원	• 이미징 확장 기능:
	  • 픽셀 버퍼
	  • 색상 표
	  • 컬러 매트릭스
	  • 컨벌루션
	• 혼합 확장 기능:
	  • 색상
	  • Minmax
	  • 기능 분리
	  • 선택 영역 삭제 기능
	• 포그(Fog) 확장 기능:
	  • 포그 기능
	  • 포그 오프셋
	• 맞물림 선택(Occulsion culling)
	• 텍스처 확장 기능:
	  • 3D 텍스처:가장자리, 테두리, LOD 클램프
	  • 밉맵 생성
	• 비디오 확장 기능:
	  • 인터레이스
	  • 인터레이스 읽기
	  • 422 픽셀
	• 스왑 제어 확장 기능:
	  • 스왑 제어
	  • 스왑 프레임 잠금
	  • 스왑 사용
	• 텍스처 색상 표
	• 픽셀 텍스처 및 3D 텍스처링
	• P버퍼
	• 이미지 버퍼
	• 감마(Gamma)
	• 스텐실 작업 보호
	• 분리 반사(Separate specular)
	• 포스트 텍스처링 반사

특징, 계속	

추가 특징	• SuperScene 전체 화면 멀티 샘플링된 앤티 앨리어싱:
	  • 16개의 샘플로 포인트 샘플링됨
	  • 샘플 위치 지터링
	  • 동적 샘플 할당
	  • 동적 샘플 백오프
	• 두 개의 비디오 룩업 테이블
	• 8개의 스텐실 플레인
	• 8개의 더블 버퍼링된 오버레이 플레인
	• 32비트 Z 버퍼
	• 디스플레이 장치를 직접 구동하는 고성능 DAC
	• DDC2B 디스플레이 데이터 채널 표준
	• 헤드 마운트 디스플레이 및 셔터 안경 (프레인 시퀀셜 및 인터레이스 스테레오가 필요함)
	• 완전히 밉맵된 트라이리니어 보간 텍스처 처리 기능을 가진 온보드 텍스처 메모리
	• DVI (Digital Video Interface) - I 디스플레이 지원
	• Direct Draw 지원(프레임 버퍼에서 직접 매핑됨)
	• 큰 엔디안 및 작은 엔디안 지원
	• 전체적/국소적 텍스처 모드
	• 화면 당 텍스처

2장 – 설치

설치 준비

주: 3Dlabs Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 시스템을 구입할 때 옵션으로 같이 구입한 경우, 시스템이 배달되기 전에 이 비디오 카드는 사용자의 시스템에 맞도록 미리 설치되어 구성됩니다. 따라서 하드웨어 설치에 대한 다음 설명은 사용자가 직접 키트를 구입했거나 비디오 카드를 다시 설치한 경우에만 필요합니다.

설치 작업을 시작하기 전의 주의 사항

1. 처리 중인 모든 작업을 저장하고 사용 중이던 소프트웨어를 모두 종료합니다. 새로운 하드웨어나 소프트웨어를 설치하기 전에는 항상 시스템을 백업해 두십시오.
2. 필립스 십자 드라이버를 준비합니다.
3. 컴퓨터 전원을 끕니다.

주의: 시스템에서 전원 코드를 제거하고 15-30초 기다려서 잔류 전기를 없앱니다. 설치하는 동안 전원 코드를 빼지 않으면 추가하는 부품에 손상이 발생합니다.

4. 카드 설치를 준비하는 동안 실행할 수 있는 모든 정전기 예방 조치를 취하십시오. 정전기로 인해 부품이 손상될 수 있습니다. 배달된 상자 안에 정전기 방지용 손목 띠가 있을 경우 그것을 이용하여 하드웨어를 설치하십시오. 또한 정전기가 발생하지 않는 지역(카펫보다는 타일 바닥 같은 곳)에서 작업을 진행하십시오.
   - 컴퓨터의 금속 새시에 손을 대서 카드를 만지기 전에 손에 있는 모든 정전기를 방전합니다.
   - 모직물 또는 폴리에스테르로 만든 옷은 입지 않습니다.
   - 상대 습도가 최소한 50 퍼센트인 곳에서 작업합니다.
   - 설치 준비가 끝날 때까지 정전기 방지용 백에서 카드를 꺼내지 않습니다.
   - 카드를 가능한 만지지 않되 필요한 경우 가장자리만 잡습니다.

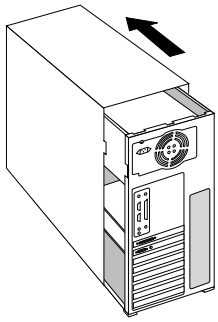
   주: 16쪽에 설명된 방법 중 하나를 이용해 설치한 카드를 반드시 등록하십시오.

Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드 설치

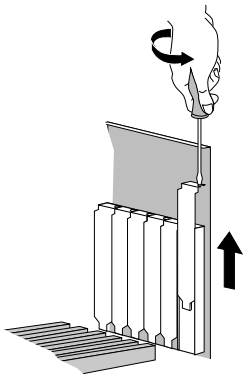
1. 컴퓨터를 개폐하고, AGP Pro 확장 슬롯, PCI 확장 슬롯 등을 구별하고, 확장 카드를 설치하는데 대한 설명은 컴퓨터 설명서를 참조하십시오.
2. 시스템 설명서를 참조하여 카드를 설치할 슬롯을 확인하십시오. Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드에는 전원 공급용 카드가 부착되어 있습니다. 냉각 목적으로 사용할 수 있도록 카드가 설치될 슬롯 옆의 PCI 슬롯은 비어 있어야 합니다.
3. 컴퓨터와 모니터의 전원을 끕니다. 컴퓨터에서 전원 케이블을 뺍니다(*설치 작업을 시작하기 전의 주의 사항*에서 설명된 지침을 따라 작업하십시오).

   주: 그래픽 카드를 교체하는 경우 반드시 이전에 사용하던 비디오 드라이버 소프트웨어를 제거한 다음 시스템 전원을 끄고 이전에 사용하던 그래픽 카드를 제거하십시오. 드라이버 제거에 관한 자세한 설명은 본 장의 드라이버 소프트웨어 설치를 참조하십시오.

4. Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 설치할 슬롯에 접근할 수 있도록 컴퓨터의 덮개를 제거하십시오. 이전에 사용하던 그래픽 카드를 아직 제거하지 않았다면 지금 제거하십시오.

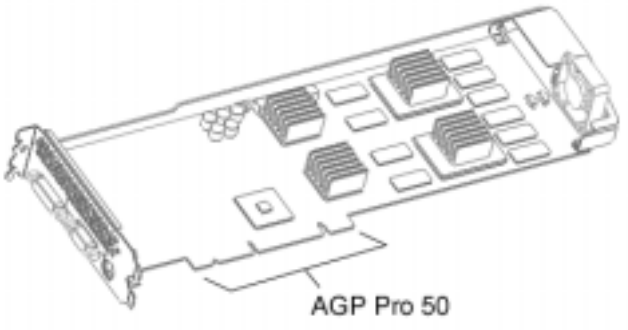


5. 필요하다면 필립스 십자 드라이버를 이용하여 Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 설치할 슬롯의 뒷면 패널 덮개를 제거하십시오.



6. 배달된 상자 안에 정전기 방지용 손목 띠가 있다면 한 쪽을 손목에 부착하고 다른 한 쪽은 컴퓨터의 금속 새시 중 페인트가 칠해져 있거나 스티커가 부착되어 있지 않은 부분에 부착하십시오.
7. Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 정전기 방지용 백에서 꺼냅니다. 제품 등록 및 앞으로 필요할 경우를 대비하여 일련 번호를 기록해 두십시오. 일련 번호는 아래의 그림과 같은 형태로 카드의 라벨에 표시되어 있습니다:

8. 카드를 해당 슬롯에 넣은 다음 단단히 고정시킵니다. 카드를 새시에 고정하는 방법은 시스템 설명서를 참조하십시오. 카드가 느슨하게 연결되어 있을 경우 접지와 작동 상의 문제가 발생할 수 있습니다.



9. 정전기 방지용 손목 띠를 사용했다면 그것을 제거하고 시스템의 덮개를 제자리에 돌려 놓습니다.
10. 전원 케이블을 다시 연결합니다.

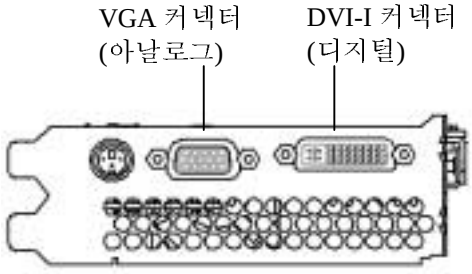
시스템의 그래픽 카드를 업그레이드하는 경우

> 주: 본 지침은 일반적으로 그래픽 카드나 다른 장치들을 업그레이드하는 방법과 다를 수 있습니다. 그러나 이 내용을 따르는 것이 성공적으로 새로운 하드웨어나 소프트웨어를 설치할 수 있는 최선의 방법임이 입증되었습니다.

1. 이전에 사용하던 그래픽 카드용으로 설치되었던 드라이버를 제거하십시오. 이전에 사용하던 그래픽 카드용 드라이버 소프트웨어를 제거하는 방법은 해당 그래픽 카드의 설명서나 도움말 파일을 참조하십시오.
2. 설치되어 있던 카드를 시스템에서 제거합니다. 하드웨어 설치 지침을 참조하여 Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 설치하십시오.
3. Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드용 드라이버 소프트웨어를 설치하십시오. 본 장의 *드라이버 소프트웨어 설치*를 참조하십시오.

모니터 연결

Wildcat II 5110은 하나의 VGA 모니터나 하나의 평판(flat panel) 모니터, 또는 두 개의 VGA 모니터(DVI-I 커넥터에 어댑터를 연결시켜 이용)를 연결할 수 있도록 지원합니다. Wildcat II 5110에는 DVI-I 커넥터와 VGA 커넥터가 각각 하나씩 달려 있습니다.



단일 VGA 모니터 연결

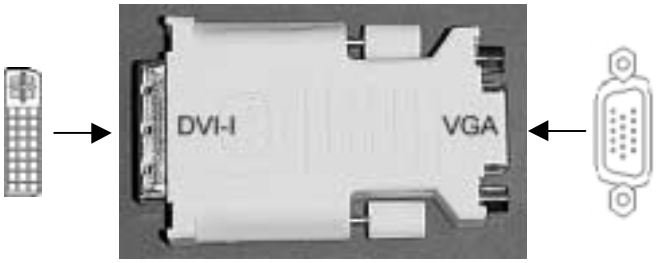
1. 컴퓨터의 전원이 꺼져 있는지 확인합니다.
2. 워크스테이션 모니터의 비디오 케이블을 Wildcat II 5110 비디오 카드에 있는 15핀 D-서브 커넥터에 연결합니다.
3. 워크 스테이션의 전원을 켭니다.모니터의 전원 LED에 불이 들어오지 않거나 모니터에 시스템 시동 절차가 나타나지 않으면, 4장 *문제점 해결*을 참조하십시오.

이중 VGA 모니터 연결

주: 하나 이상의 VGA 모니터를 Wildcat II 5110에 연결하기 위해서는 DVI-I 커넥터에 연결할 수 있는 DVI-아날로그 어댑터를 사용해야 합니다.

VGA 모니터가 아닌 아날로그 평판(flat panel) 모니터를 추가 연결할 수도 있습니다.

1. 컴퓨터의 전원이 꺼져 있는지 확인합니다.
2. *단일 VGA 모니터 연결*에 설명된 지침에 따라 첫번째 VGA 모니터를 연결합니다.
3. 두번째 모니터의 15핀 VCA 커넥터를 DVI-아날로그 어댑터의 VGA 말단(하단 그림 참고)에 연결합니다.
4. 어댑터의 DVI-I 말단을 Wildcat II 5110 비디오 카드에 있는 DVI-I 포트에 연결합니다.
5. 워크 스테이션의 전원을 켭니다.모니터의 전원 LED에 불이 들어오지 않거나 모니터에 시스템 시동 절차가 나타나지 않으면, 4장 *문제점 해결*을 참조하십시오.



디지털 평판 모니터 연결

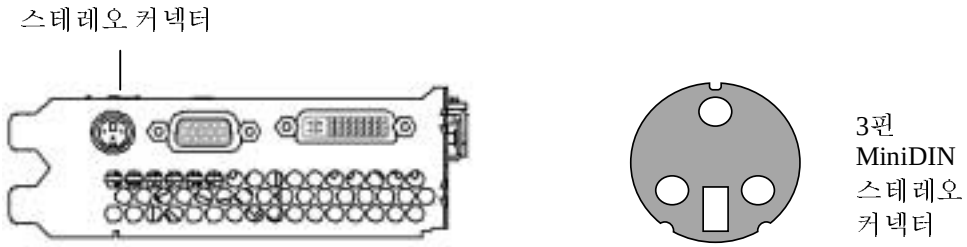
주: Wildcat II 5110에 (DVI-D 기능이 있는) DVI-I 커넥터를 이용하여 디지털 평판 모니터 하나를 연결할 수 있습니다.

1. 컴퓨터의 전원이 꺼져 있는지 확인합니다.
2. 워크스테이션 모니터의 비디오 케이블을 Wildcat II 5110 비디오 카드에 있는 DVI-I 커넥터에 연결합니다.
3. 워크 스테이션의 전원을 켭니다.모니터의 전원 LED에 불이 들어오지 않거나 모니터에 시스템 시동 절차가 나타나지 않으면, 4장 *문제점 해결*을 참조하십시오.

입체 디스플레이 장치 연결

시스템의 전원을 끄고 카드에 있는 둥근 형태의 스테레오 커넥터에 스테레오 하드웨어를 연결합니다. 입체 디스플레이 기능을 사용하는 방법에 대해서는 해당 스테레오 하드웨어에 제공되는 설명서를 참조하십시오. 시스템의 전원을 켜고 주변 장치와 시스템을 모두 시동시킨 다음 운영체제에 로그온하십시오.

주: 입체 디스플레이를 위한 디스플레이 설정을 배치하는 단계별 지침은 3장 비디오 카드 사용하기를 참조하십시오.



드라이버 소프트웨어 설치

3Dlabs Wildcat 4110 PRO 비디오 카드를 시스템을 구입할 때 옵션으로 같이 구입한 경우, 시스템이 배달되기 전에 그래픽 드라이버가 미리 설치됩니다. 본 절은 사용자가 Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 업그레이드용으로 구입하였거나 드라이버를 재설치하는 경우, 또는 운영 체제를 Microsoft Windows 2000으로 업데이트하는 경우에만 적용됩니다.

본 절에는 Wildcat II 5110 비디오 카드가 지원하는 두 가지의 Windows 운영 체제 하에서의 소프트웨어 설치 과정이 설명되어 있습니다.

컴퓨터 준비 확인

Wildcat II 5110 드라이버 소프트웨어를 설치하기 전에 워크스테이션에서 다음 사항을 확인하십시오:

- Service Pack 5 (또는 그 이상) 소프트웨어가 설치된 Microsoft Windows NT Workstation 4.0 또는 Windows 2000 운영 체제
- 컴퓨터의 1차 시스템 디스크에 3MB의 여유 공간

주의**: Windows NT 4.0** 또는 **Windows 2000** 운영 체제용 드라이버를 사용해야 합니다**.** 이것을 정확히 알 수 없다면**,** 드라이버가 저장된 매체에 있는 **README.TXT**파일에서 해당 내용을 참조하십시오**.** 드라이버와 소프트웨어 응용 프로그램을 설치하는 데 대한 자세한 내용은 **Microsoft Windows NT 4.0** 또는 **Windows 2000** 설명서와 온라인 도움말을 참조하십시오**.** **Wildcat II 5110** 드라이버를 제거하고 다시 설치하기 위해서는 ***4*** *장 - 비디오 드라이버 재설치*를 참고하십시오**.**

Windows NT에서 기존 드라이버 제거하기

1. Windows NT를 시동시킵니다. 관리자 권한이 있는 계정을 사용해서 로그온합니다.
2. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]을 선택한 다음 [프로그램 추가/제거]를 두 번 클릭합니다.
3. [프로그램 추가/제거 등록 정보]의 [설치/제거] 탭에서, 제거하고자 하는 디스플레이 드라이버를 선택한 다음 [추가/제거]를 클릭합니다.
4. [예]를 클릭해서 드라이버 제거를 확인한 다음, 메시지를 따릅니다. Wildcat 4110 PRO 드라이버를 설치하기 전에 시스템을 재부팅합니다.

Windows NT에서 Wildcat II 5110 드라이버 설치하기

1. Windows NT를 시동시킵니다. 관리자 권한이 있는 계정을 사용해서 로그온합니다.
2. 3Dlabs 드라이버가 저장된 매체를 해당 드라이브에 넣습니다.
3. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택한 다음 [설정] 탭을 클릭합니다.
4. [디스플레이 종류]를 클릭한 다음, [변경]을 클릭합니다.
5. [디스플레이 변경] 대화 상자에서, [디스크 있음]을 클릭합니다.
6. [디스크에서 설치] 대화 상자에서, 드라이버가 있는 드라이브 또는 디렉토리의 경로를 입력합니다.
7. [디스플레이 변경] 대화 상자에서, Wildcat II 5110 드라이버가 선택되어 있는지 확인한 다음, [확인]을 클릭합니다.
8. 타사의 드라이버를 설치한 것인지 물어오는 메시지가 나타나면 [예]를 클릭합니다. 드라이버 파일이 복사됩니다.
9. 드라이버 파일이 복사된 뒤, 드라이버가 성공적으로 설치되었음을 알리는 메시지가 표시됩니다. [확인]을 클릭합니다.
10. [닫기]를 클릭해서 [디스플레이 종류] 대화 상자를 종료합니다.
11. [닫기]를 클릭해서 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자를 종료합니다.
12. 새로운 설정을 적용하려면 워크스테이션을 다시 시작해야 한다는 메시지가 나타나면, 디스크 드라이브에서 드라이버가 저장되어 있는 매체를 제거합니다. [예]를 클릭해서 워크스테이션을 다시 시작합니다.
13. 시스템이 다시 시작한 후 사용자가 로그인하면, 메시지가 나타나는데, 이것은 새 디스플레이 드라이버가 설치되었으며 원하는 디스플레이 해상도를 선택하려면 [제어판]의 [디스플레이] 옵션을 사용해야 한다는 내용입니다. [확인]을 클릭합니다.

Windows 2000에서 기존 드라이버 제거하기

1. Windows 2000을 시동시킵니다. 관리자 권한이 있는 계정을 사용해서 로그온합니다.
2. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]을 선택한 다음 [프로그램 추가/제거]를 두 번 클릭합니다.
3. [프로그램 변경/제거]에서 현재의 디스플레이 드라이버를 선택한 다음 [변경/제거]를 클릭합니다.
4. [예]를 클릭해서 드라이버 제거를 확인한 다음, 메시지를 따라 드라이버 제거를 완료합니다.
5. 드라이버 제거를 알리는 메시지가 나타나면 [확인]을 클릭하여 완료하고 시스템을 재부팅합니다.

Windows 2000에서 Wildcat II 5110 드라이버 설치하기

1. Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드를 설치한 다음 Windows 2000을 시동시킵니다. [하드웨어 마법사]가 나타납니다.
2. [새 하드웨어 발견 마법사]에서, [다음]을 클릭합니다.
3. [하드웨어 장치 드라이버 설치]에서, "내 장치에 적합한 드라이버 검색 (권장)]을 누른 다음 [다음]을 클릭합니다.
4. [드라이버 파일 위치]에서, 적절한 검색 위치가 선택되었는지, 드라이버 매체의 디스크 1이 해당 드라이브에 로드되어 있는지 확인한 다음 [다음]을 클릭합니다. 마법사가 드라이버 설치 파일의 위치를 지정합니다.
5. [드라이버 파일 검색 결과]에서, [다음]을 클릭하여 설치를 시작합니다.
6. 메시지에 따라 디스크 2를 삽입한 다음 [확인]을 클릭하여 설치를 계속합니다.
7. 드라이버가 성공적으로 설치되면, [완료]를 클릭하여 [새 하드웨어 발견 마법사]를 닫습니다.

주의: Windows 2000에서는 이중 파이프라인을 두 개의 장치로 인식합니다. 설치가 완료되면 [새 하드웨어 발견 마법사]가 다시 화면에 나타납니다.

위에 설명된 단계 3 – 7 을 반복하여 설치를 완료하십시오.

---

8. 새 설정을 적용하기 위해 워크스테이션을 재시작해야 한다는 메시지가 나타나면, 디스크 드라이브에서 전달 매체를 제거하고 [예]를 클릭하여 워크스테이션을 재시작합니다.

AutoDesk 응용 소프트웨어 용 Heidi 드라이버

Wildcat II 5110 Heidi®을 사용할 경우 OpenGL을 이용한 Wildcat II 5110의 하드웨어 가속은 물론 AutoDesk 응용 소프트웨어에 대한 전체 화면 멀티 샘플링 및 호환이 가능해집니다. Heidi 드라이버를 설치하여 전체 화면 멀티 샘플링을 이용하려면 Willdcat II 5110 전달 매체의 디스크 3에 들어있는 README.TXT를 참조하십시오.

기본 비디오 디스플레이 드라이버 확인

본 절에는 적합한 디스플레이 드라이버를 워크스테이션에 로드하는 방법이 설명되어 있습니다.

Windows NT에서 기본 비디오 디스플레이 드라이버 확인하기

1. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택한 다음 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 [설정] 탭을 클릭합니다.
2. [디스플레이 종류]를 클릭한 다음, [디스플레이]에 Wildcat II 5110이 표시되어 있는지 확인합니다.이것이 표시되어 있으면 해당 드라이버가 설치되어 있음을 나타냅니다.
3. [취소]를 클릭해서 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자를 닫습니다.

Windows 2000에서 기본 비디오 디스플레이 드라이버 확인하기

1. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택한 다음 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 [설정] 탭을 클릭합니다.
2. [디스플레이]에 두 개의 Wildcat 5110 장치가 표시되어 있는지 확인합니다. 이것이 표시되어 있으면 해당 드라이버가 설치되어 있음을 나타냅니다.

   주: Wildcat II 5110 장치 하나만이 표시되어 있다면 비디오 카드의 설치가 완료되지 않았기 때문입니다. 자세한 설명은 드라이버 소프트웨어 설치를 참조하십시오.
3. [취소]를 클릭해서 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자를 닫습니다.

시스템 시작 버전 확인

본 절에는 적합한 시스템 시작 버전을 워크스테이션에서 사용하고 있는지를 확인하는 방법이 설명되어 있습니다.

Windows NT에서 시스템 시작 버전 확인

1. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[시스템]을 선택합니다.
2. [시작/종료] 탭을 클릭합니다.
3. [시작] 목록에 Windows NT Workstation Version 4.0이 선택되어 있는지 확인합니다.이것이 선택되어 있지 않으면, 목록에서 선택한 다음 [적용]을 클릭합니다.

   주: VGA 버전의 운영 체제를 선택하지 마십시오. Wildcat II 5110 그래픽 드라이버가 실행하지 않는 경우 비디오 디스플레이는 VGA 모드로 실행합니다.
4. [확인]을 클릭해서 [시스템] 대화 상자를 닫습니다.
5. 설정을 변경했을 경우 시스템을 재부팅합니다.

Windows 2000에서 시스템 시작 버전 확인

1. 운영 체제 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[시스템]/[고급]을 선택합니다.
2. [시작 및 복구]를 클릭합니다.
3. [시작 및 복구] 대화 상자에서, "Microsoft Windows 2000 Professional"이 기본 운영 체제로 표시되어 있는지 확인한 다음 [확인]을 클릭합니다.
4. [확인]을 클릭해서 [시스템 등록 정보] 대화 상자를 닫습니다.

비디오 이미지 확인

1. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자가 아직 표시되어 있지 않은 경우, 운영 체제의 [시작] 메뉴에서 [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택한 다음 [설정] 탭을 클릭합니다.
2. [테스트]를 클릭해서 디스플레이 해상도를 테스트합니다.
3. [확인]을 클릭해서 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 나옵니다.

주: 디스플레이 등록 정보의 정의에 대한 내용은 3장 비디오 카드 사용을 참조하십시오

3Dlabs 그래픽 가속 카드 고객 등록

3Dlabs 그래픽 가속 카드 고객 등록을 할 경우 다음의 혜택이 주어집니다:

- 제품에 대한 보증을 받을 수 있습니다.
- 소프트웨어 업데이트에 관한 소식을 받을 수 있습니다.
- 기술 지원을 받을 수 있는 자격이 부여됩니다.

하드웨어와 소프트웨어의 설치가 완료된 후 고객 등록 카드를 작성하여 우편이나 온라인을 통해 당사로 제출해 주십시오.(온라인으로 등록하기 위해서는 인터넷에 접속해야 합니다.)

1. 인터넷 브라우저를 실행합니다.
2. http://www.3dlabs.com/products/register.asp로 이동합니다.
3. 화면에 나타나는 등록 양식을 작성하십시오. 작성이 끝나면 Submit을 클릭하십시오.

3장 – 소프트웨어 구성

3Dlabs Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드 드라이버

3Dlabs Wildcat II 5110 드라이버 소프트웨어는 그래픽 카드와 시스템, 응용 소프트웨어 간의 작업 관계를 최적화시킵니다.

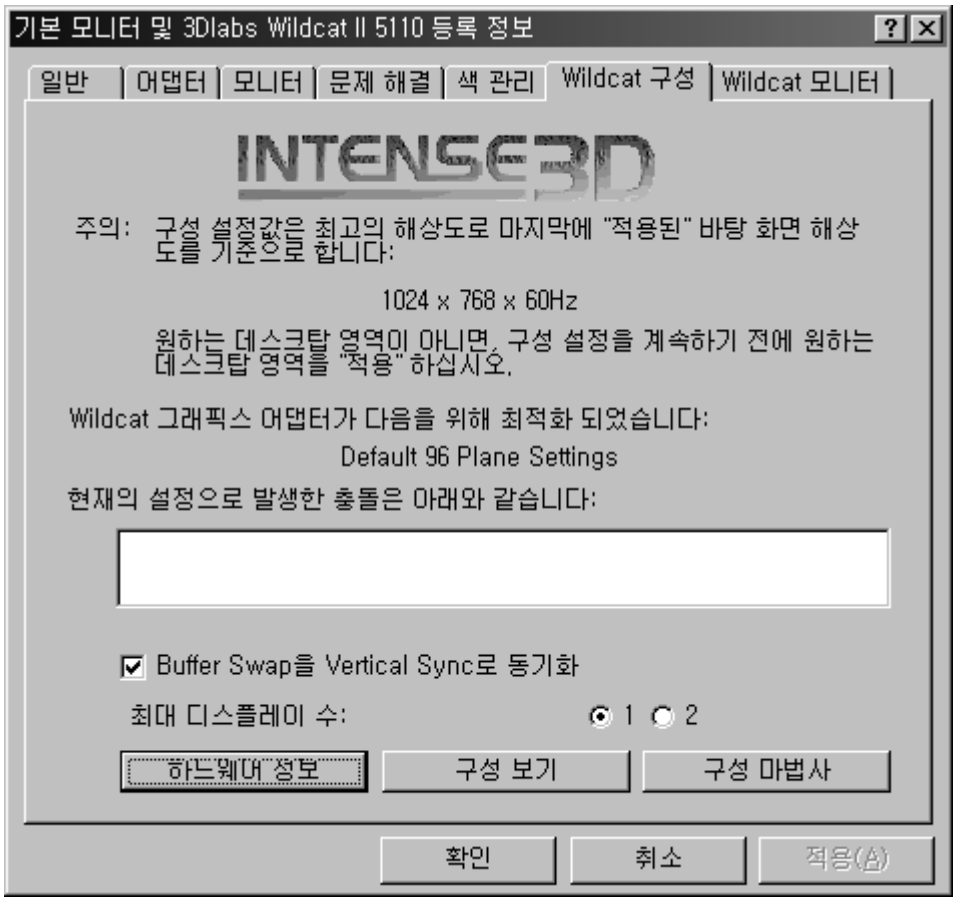
본 장에는 비디오 디스플레이, 입체 디스플레이 및 이중 모니터를 구성하는 지침이 포함되어 있습니다.

비디오 디스플레이 구성

Windows NT 4.0 또는 Windows 2000에 드라이버가 정상적으로 설치되면, [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에 두 개의 탭이 추가로 나타납니다.이것은 [Wildcat 구성] 탭과 [Wildcat 모니터] 탭입니다.

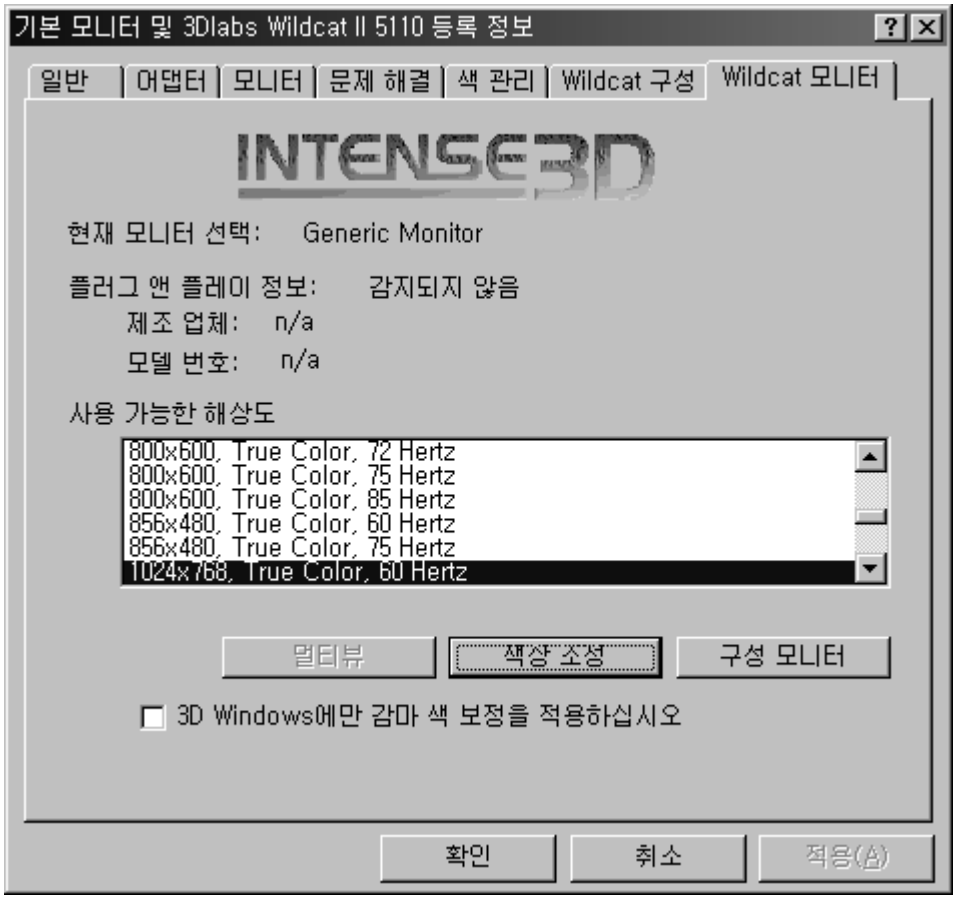
Wildcat 구성 탭 사용

1. Windows NT 또는 Windows 2000의 VGA 이외의 버전으로 로그인 했는지를 확인하십시오. 필요하면 Windows NT 또는 Windows 2000설명서 또는 온라인 도움말을 참조하십시오.
2. 현재 실행 중인 응용 프로그램을 닫습니다.
3. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다. Windows NT 4.0에서는 [Wildcat 구성] 탭이 표시되어 있지 않으면 이 탭을 클릭합니다. Windows 2000에서는 같은 경로를 따릅니다. [설정] 탭을 클릭하고, [고급]을 클릭합니다.
4. [Wildcat 구성] 탭이 표시되어 있지 않으면 이 탭을 클릭합니다. [Wildcat 구성] 탭에서:
    - [하드웨어 정보]를 클릭해서 현재 하드웨어 설정을 표시합니다.
    - [구성 보기]를 클릭해서 현재 디스플레이 구성을 표시합니다.
    - [구성 마법사]를 클릭해서 사용자가 현재 디스플레이 구성을 수정하거나 새 구성을 작성할 수 있도록 하는 단계적 인터페이스를 실행하십시오. Wildcat 구성 마법사에서, [다음]을 누른 다음 표시된 메시지를 따라서 새 구성을 작성하거나, 기존 구성을 수정 또는 삭제하십시오. 더 자세한 내용은 본 장에 있는 *특정 응용 소프트웨어에 대한 최적화 기능 사용하기*와 *사용자 정의 최적화 구성*을 참조하십시오.


기본 모니터 및 3Dlabs Wildcat II 5110 등록 정보
일반
어댑터
모니터
문제 해결
색 관리
Wildcat 구성
Wildcat 모니터
INTENSE3D
주의: 구성 설정값은 최고의 해상도로 마지막에 "적용된" 바탕 화면 해상도를 기준으로 합니다:
1024 x 768 x 60Hz
원하는 데스크탑 영역이 아니면, 구성 설정을 계속하기 전에 원하는 데스크탑 영역을 "적용" 하십시오.
Wildcat 그래픽스 어댑터가 다음을 위해 최적화 되었습니다:
Default 96 Plane Settings
현재의 설정으로 발생한 충돌은 아래와 같습니다:
Buffer Swap을 Vertical Sync로 동기화
최대 디스플레이 수:
1
2
하드웨어 정보
구성 보기
구성 마법사
확인
취소
적용(A)

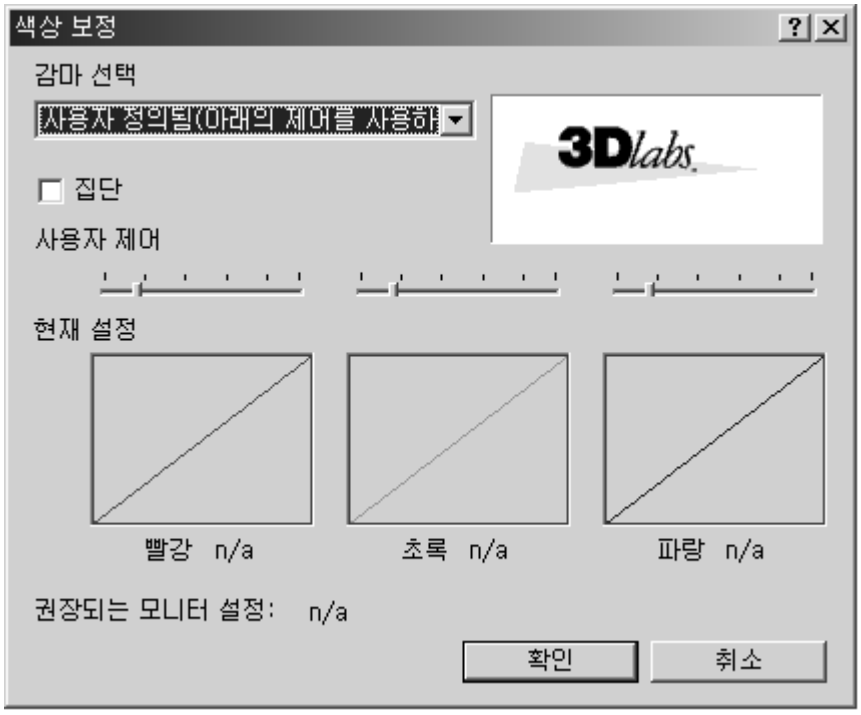
Wildcat 모니터 탭 사용

1. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서, [Wildcat 모니터] 탭을 클릭합니다. 이 탭에는 해상도, 색상 수, 재생 빈도 등을 조정할 수 있는 명령이 있습니다. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자를 여는데 대한 내용은 ***Wildcat** 구성 탭 사용*에 설명되어 있는 단계를 참조하십시오.



2. [색상 보정]을 클릭해서 색상 설정을 수정합니다. [색상 보정] 대화 상자의 수정 사항을 확인한 다음, [확인]을 클릭해서 변경 내용을 적용하고 [색상 보정] 대화 상자를 종료하거나, [취소]를 클릭해서 변경 내용을 적용하지 않고 [색상 보정] 대화 상자를 닫습니다. [Wildcat 모니터 디스플레이 등록 정보] 대화 상자로 복귀합니다.

주: “3D 창에서만 감마 색상 보정 적용”옵션은 Windows 2000에서만 사용할 수 있습니다. Windows NT에서는 감마 색상 보정을 적용할 수 없고 모든 창(3D창만이 아니라)에서 보정 값이 적용됩니다.



3. [Wildcat 모니터 디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서, [모니터 구성]을 클릭해서 디스플레이 모드를 변경하고, 모니터 종류를 선택하고, 해상도/재생 빈도를 변경합니다. 원하는 내용을 변경했으면, [확인]을 클릭해서 새 구성을 적용하고 [모니터 구성] 대화 상자를 종료합니다. [Wildcat 모니터 디스플레이 등록 정보] 대화 상자로 복귀합니다.
4. Windows 2000의 경우, [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 [확인]을 클릭해서 변경 내용을 적용합니다. Windows NT의 경우, [설정]페이지로 복귀한 다음 [확인]을 클릭하여 변경 내용을 적용합니다.
5. 시스템을 다시 시작하라는 메시지가 나타나면 워크스테이션을 다시 시동합니다. 대부분의 변경 내용은 시스템을 다시 시작하지 않아도 적용됩니다.

주: 사용 가능한 모니터 해상도에 대한 내용은 부록 A, 사양을 참조하십시오.
디스플레이 모드의 변경에 대한 내용은 본 장의 입체 디스플레이 사용을 참조하십시오.
이중 디스플레이 구성에 관한 지침은 본 장의 Windows 2000에서 이중 모니터 기능 이용하기를 참조하십시오.

입체 디스플레이 사용

Wildcat II 5110 카드의 입체 포트에 장치를 연결한 경우, 입체 화면을 보려면 디스플레이 모드를 변경해야 합니다. 스테레오 출력 포트에 대한 그림은 *2장 설치*를 참조하십시오.

1. 입체 디스플레이 장치가 Wildcat II 5110 카드의 스테레오 출력 포트에 올바로 연결되어 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은, *2장*에 설명된 *입체 디스플레이 장치 연결*을 참조하십시오.
2. [디스플레이 등록 정보]에 있는 [Wildcat 모니터] 탭에서, [모니터 구성]을 클릭합니다. [모니터 구성] 대화 상자가 표시됩니다.
3. [디스플레이 모드] 풀다운 메뉴에서 입체 디스플레이 모드 중 하나를 선택하고, [확인]을 클릭합니다. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자로 복귀합니다.
4. 다음 메시지가 나타납니다. “선택한 모니터는 현재 데스크탑 영역을 표시할 수 없습니다. 이 변경 내용을 적용하기 전에 새 해상도를 선택하십시오”. 이 메시지가 나타나면 [확인]을 클릭한 다음 사용 가능한 해상도 목록에서 해상도를 선택합니다.
5. 디스플레이가 올바로 작동하고 사용자가 새 설정을 유지하기를 원하면 [확인]을 클릭합니다. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자가 종료됩니다.
6. [확인]을 클릭해서 새 디스플레이 모드를 적용하고 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자를 종료합니다.

주: 입체 모드를 보지 않는 경우에는 입체 모드를 사용 불능으로 설정해야 합니다. 위의 단계를 따른 다음, [디스플레이 모드]에서 "비입체 디스플레이"를 선택해서 입체 모드를 사용 불능으로 설정합니다.

멀티 뷰(Multiview)와 젠록(Genlock) 사용

다중 워크스테이션용 프레임 잠금과 속도 잠금을 위해 Wildcat II 5110 중 일부에는 선택 사양으로 멀티 뷰 지원이 뒤따르기도 합니다. 선택 사양 중 하나인 Genlock 지원을 이용하면 비디오 타이밍을 외부에서 입력되는 신호의 타이밍과 동조시킬 수 있습니다.

주: 멀티 뷰 작업을 실행하기 위해서는 Wildcat II 5110 카드와 응용 소프트웨어에서 멀티 뷰를 지원해야만 합니다. 멀티 뷰 작업에 필요한 케이블 주문하는 것에 관한 정보가 필요하시면 http://www.3dlabs.com의 Wildcat support를 참조하십시오.

멀티 뷰 기능 사용

1. 차폐된 RJ12 케이블의 한 끝을 첫 워크스테이션의 멀티 뷰 출력 포트에 끼워 넣습니다. 이 워크스테이션이 “마스터 장치”가 됩니다.
2. 케이블의 다른 한 끝을 두 번째 워크스테이션의 멀티 뷰 입력 포트에 끼워 넣습니다. 이 워크스테이션은 “종속 장치”가 됩니다.
3. 두 개 이상의 워크스테이션을 연결할 경우 한 워크스테이션의 멀티 뷰 출력 포트를 다음 워크스테이션의 멀티 뷰 입력 포트에 연결하는 방식으로 워크스테이션을 계속해서 연결합니다. 마지막 워크스테이션에는 멀티 뷰 입력 포트에만 케이블이 연결되어 있어야 합니다.

멀티 뷰 케이블 연결 확인

1. 종속 워크스테이션의 시스템 [시작] 메뉴에서 [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다.
2. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 [설정] 탭을 클릭합니다.
3. Windows NT가 실행 중일 경우 단계 4로 건너뜁니다. Windows 2000일 경우 [설정] 탭에서 [고급]을 클릭합니다. [고급 등록 정보] 대화 상자가 나타납니다.
4. [Wildcat 모니터] 탭과 Multiview를 차례로 클릭합니다.
5. [Multiview 정보] 아래에 Input Cables(입력 케이블)이 Detected(확인됨)으로 표시됩니다.

Genlock 기능 사용

1. 외부 타이밍 발생기를 마스터 장치에 있는 Genlock 입력 포트에 연결합니다.
2. 시스템 [시작] 메뉴에서 [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다.
3. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 [설정] 탭을 클릭합니다.
4. [설정] 탭에서 [고급]을 클릭합니다. [고급 등록 정보] 대화 상자가 나타납니다.
5. [Wildcat 모니터] 탭과 Multiview를 차례로 클릭합니다.
6. [Genlock 구성]에서 Enable(가능)을 선택합니다.
7. Source 풀다운 메뉴에서 신호 발생기를 선택합니다.
8. 사용 중인 소프트웨어와 하드웨어에 적절한 Signal Edge Response(신호 변이부 응답), Signal Lock Rate(신호 잠금률) 및 Pixel Align Offset(픽셀 정렬 오프셋)을 선택합니다. [적용]을 클릭합니다.

> 주: 일부 모니터에서는 Genlock 기능을 제대로 실행하기 위해서 사용자 정의된 타이밍 파일 엔트리가 필요합니다. 자세한 내용은 모니터에 제공되는 설명서를 참조하십시오.

Windows 2000에서의 이중 모니터 구성

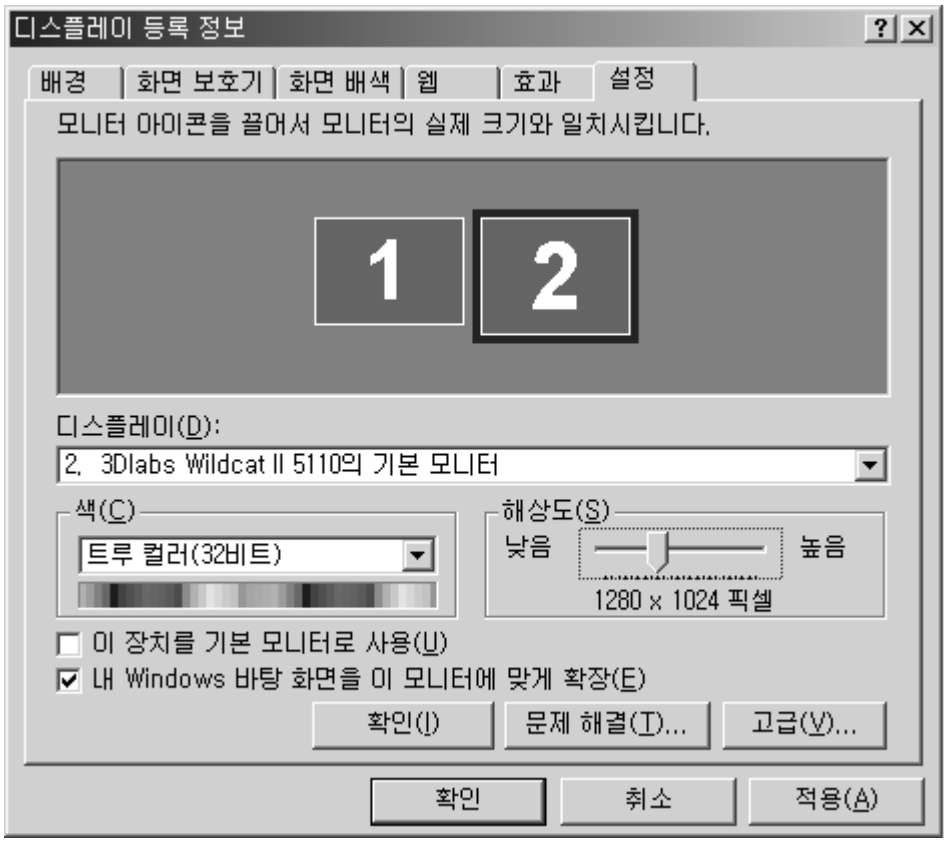
Wildcat II 5110의 특징 중 하나는 Windows 2000에서 이중 모니터 기능을 지원한다는 점입니다. 이중 모니터 기능은 두 대의 VGA 모니터를 카드에 연결하여 화면을 양쪽 모니터 상으로 확장할 수 있게 합니다.

> 주: 이 기능은 Windows 2000이 설치된 워크스테이션에서만 가능합니다. 이중 모니터 기능을 이용하기 전에 2차 모니터를 2차 디스플레이 포트에 연결하십시오(해당 절차는 모니터 연결을 참조하십시오).

Windows 2000에서 이중 모니터 기능 사용하기

1. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서 [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다.
2. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 [설정] 탭을 클릭합니다.
3. [설정] 탭에서 [고급]을 클릭합니다. [고급 등록 정보] 대화 상자가 나타납니다.
4. [Wildcat 구성]과 [최대 디스플레이 개수]를 차례로 선택한 다음 2를 선택합니다.

5. [적용]을 클릭합니다.
6. [확인]을 클릭하여 시스템을 다시 시작합니다.
7. 아직 두 번째 모니터를 연결하지 않았다면 그 모니터를 연결하고 나서 워크스테이션의 전원을 켭니다. 1차 모니터에 시스템 시동 절차가 표시됩니다. 두 모니터 중 전원 LED에 불이 들어오지 않을 경우, 또는 1차 모니터에 시스템 시동 절차가 표시되지 않으면 *4장 문제점 해결*을 참조하십시오.
8. Windows 2000을 시작한 다음 관리자 권한이 있는 계정을 사용해서 로그온합니다.
9. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서 [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다.
10. [디스플레이 등록 정보] 대화 상자에서 [설정] 탭을 클릭합니다. 모니터는 1(1차 모니터)과 2(2차 모니터) 표시가 붙은 아이콘으로 나타납니다.
11. 모니터 2를 선택한 다음 "해당 모니터에 Windows 배경화면 확장"을 클릭합니다.
12. 모니터의 실제 배열과 일치할 수 있도록 모니터 아이콘을 끌어옵니다.



모니터의 색상 및 해상도 조정

1. 조정하고자 하는 모니터 아이콘을 클릭하거나 [디스플레이]의 풀다운 메뉴에서 해당 모니터를 선택합니다.
2. 조정할 모니터를 선택했다면 [색상]또는 [해상도] 아래의 값을 변경합니다.
3. 다른 모니터 아이콘을 선택하거나 [디스플레이]의 풀다운 메뉴에서 선택하여 나머지 모니터의 색상 및 해상도를 변경합니다.

주: [고급 등록 정보] 항목을 변경할 경우 변경 내용은 양쪽 모니터 모두에 영향을 미칩니다.

Wildcat II 5110 드라이버의 최적화

최적화 지원에 관해서는 해당 응용 소프트웨어에 제공되는 설명서를 참조하십시오. 설치된 응용 소프트웨어가 최적화 구성을 지원하고 있다면 소프트웨어 제조업체에서 미리 설정해 놓은 구성을 적용하거나 사용자 정의 구성을 만들어 적용할 수 있습니다.

특정 소프트웨어에 대한 최적화 기능 이용

1. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다. Windows NT 4.0에서는 [Wildcat 구성] 탭이 표시되어 있지 않으면 이 탭을 클릭합니다. Windows 2000에서는 같은 경로를 따릅니다. [설정] 탭을 클릭하고, [고급]을 클릭합니다.
2. [Wildcat 구성] 탭에서 [구성 마법사]를 선택합니다. [다음]을 클릭하여 작업을 진행시킵니다.
3. 설치된 응용 소프트웨어가 최적화 구성을 지원하고 있다면 [구성] 풀다운 메뉴에서 해당 응용 소프트웨어에 대한 구성을 선택한 후 [다음]을 클릭하여 해당 응용 소프트웨어에 적합한 구성 개요를 검토합니다.
4. [완료]를 클릭하여 구성 내용을 저장하고 마법사를 종료하거나 [취소]를 클릭하여 변경 사항을 적용하지 않은 채 마법사를 종료합니다.

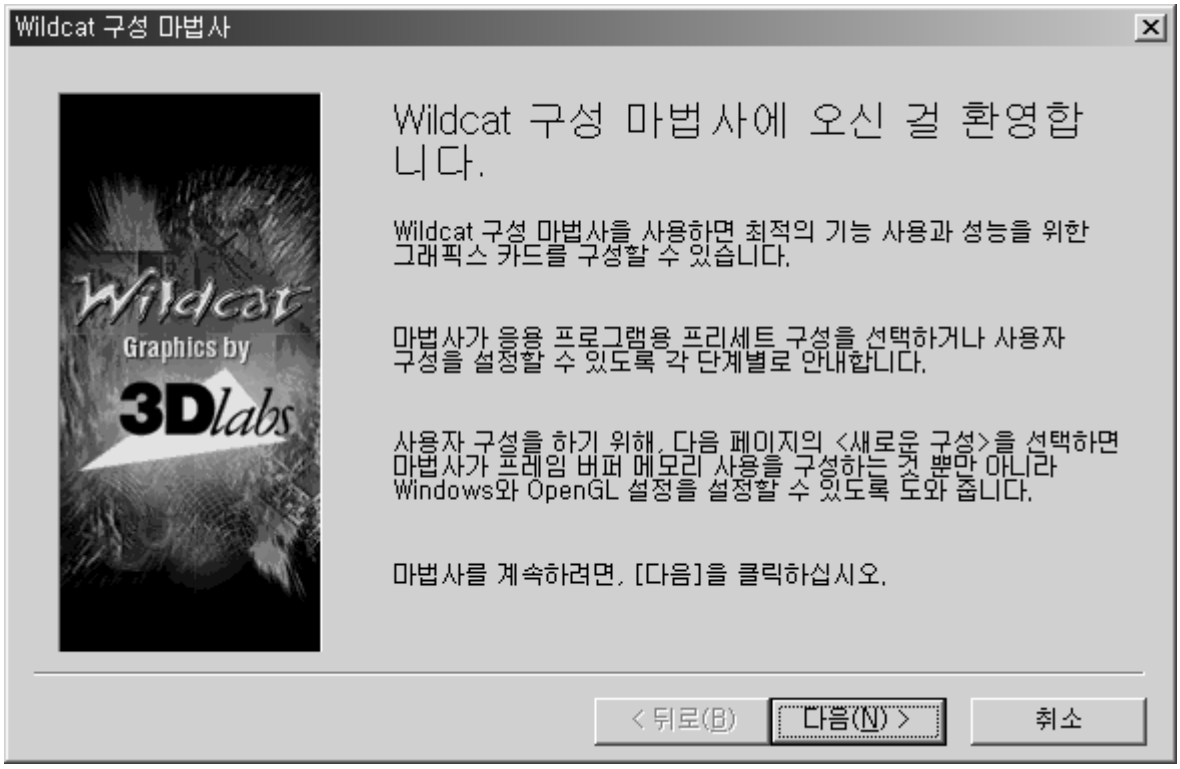
주: 소프트웨어 제조업체에서 미리 설정해 놓은 구성을 변경할 수는 없습니다. 소프트웨어 제조업체에서 설정해 놓은 구성의 일부(전부가 아니라) 기능을 변경하려면 사용자 정의 구성을 만들어야 합니다. 구체적인 지침은 사용자 정의 최적화 구성을 참조하십시오.

Direct3D 최적화 이용

1. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다. Windows NT 4.0에서는 [Wildcat 구성] 탭이 표시되어 있지 않으면 이 탭을 클릭합니다. Windows 2000에서도 같은 경로를 따릅니다. [설정] 탭을 클릭하고, [고급]을 클릭합니다.
2. [Wildcat 구성] 탭에서 [구성 마법사]를 선택합니다. [다음]을 클릭하여 작업을 진행시킵니다.
3. 구성 풀다운 메뉴에서 [기본 Direct3D 설정]을 선택한 다음 [다음]을 클릭합니다.

주: Direct3D용으로 Wildcat II 5110을 구성할 경우 이용 가능한 오프 스크린 메모리가 모두 사용됩니다.

4. [완료]를 클릭하여 구성 내용을 저장하고 마법사를 종료하거나 [취소]를 클릭하여 변경 사항을 적용하지 않은 채 마법사를 종료합니다.



사용자 정의 최적화 구성

1. 운영 체제의 [시작] 메뉴에서, [설정]/[제어판]/[디스플레이]를 선택합니다. Windows NT 4.0에서는 [Wildcat 구성] 탭이 표시되어 있지 않으면 이 탭을 클릭합니다. Windows 2000에서도 같은 경로를 따릅니다. [설정] 탭을 클릭하고, [고급]을 클릭합니다.
2. [Wildcat 구성] 탭에서 [구성 마법사]를 선택합니다. [다음]을 클릭하여 작업을 진행시킵니다.
3. 풀다운 메뉴에서 [새 구성]을 선택한 다음 [다음]을 클릭합니다.
4. 새 구성의 이름을 입력한 다음 사용자 정의로 만들 최적화 구성의 원형으로 사용하고 싶은 구성을 선택합니다.

5. 마법사의 지시에 따라 드라이버 최적화를 구성합니다. 구성이 완료되면 [완료]를 클릭해 구성 개요를 살펴봅니다.
6. [완료]를 클릭해 사용자 정의로 만든 구성을 저장하거나 [취소]를 클릭해 마법사를 닫습니다.

4장 – 문제점 해결

문제점 해결

3Dlabs Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드나 3D 응용 소프트웨어 시 문제가 발생했을 경우 아래에 설명되어진 내용들 중에서 해결책을 찾을 수 있습니다. 문제점을 해결할 때에는 언제나 가장 간단한 해결책부터 시도해 본 다음 보다 복잡한 해결책을 적용해 보십시오.

모니터 및 디스플레이 해상도

문제점: 모니터에 아무 것도 나타나지 않습니다. 또는 영상이 왜곡되어 나타나거나 예상했던 것보다 작습니다.

해결책: 모니터에 아무 것도 나타나지 않을 경우 시스템과 모니터가 서로 연결되어 있는지, 그리고 시스템과 모니터에 전원이 켜져 있는지 확인합니다. 모니터의 전원 코드가 확실히 꼽혀 있습니까? 전원 커넥터와 스위치의 위치 및 사용 방법에 관한 내용은 각 장치의 설명서를 참조하십시오.

해결책: 비디오 케이블이 모니터와 Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드의 모니터 커넥터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 설명서와 본 설명서의 *1장-설치*를 참조하십시오.

해결책: 비디오 카드가 AGP Pro 슬롯에 제대로 끼워져 있지 않기 때문일 수도 있습니다. *1장-설치*에서 설명하고 있는 내용에 따라 비디오 카드를 제거한 뒤 다시 설치하십시오. 시스템 덮개를 제거하고 카드를 다룰 때에는 반드시 정전기 방지용 손목 때를 사용해야 합니다.

해결책: Windows NT에서 “Last Known Good”옵션을 이용하거나 안전 모드에서 Windows 2000을 다시 시작해 지원되는 해상도와 재생 빈도를 선택합니다. 자세한 지침은 본 장의 *사용할 수 있는 비디오 해상도 확인*을 참조하십시오.

해결책: VGA/안전 모드로 재부팅하여 모니터에 관한 디스플레이 등록 정보가 정확히 구성되어 있는지 확인합니다. 소프트웨어 설정이 정확하게 되어 있다면 비슷한 유형의 모니터(비슷한 유형이 존재하고 제대로 작동이 될 경우)를 이용하여 워크스테이션에 손상이 있는지 점검합니다. 손상된 장치를 확인하는 방법에 대한 지침은 본 장의 *사용할 수 있는 비디오 해상도 확인*을 참조하십시오

문제점: Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드의 성능 및 이용 가능한 해상도가 기대치와 다릅니다.

해결책: Wildcat II 5110 그래픽 가속 카드가 제대로 설치되어 있지 않거나 파일이 손상되었을 수 있습니다. 드라이버를 다시 설치해 보십시오.

해결책: 가속 3D 그래픽 응용 소프트웨어를 지원하지 못하는 디스플레이 설정이 선택되어 있기 때문일 수 있습니다. 3Dlabs 디스플레이 제어판의 [Wildcat 모니터] 탭을 점검하여 지원 가능한 해상도 목록을 확인하십시오.

해결책: 모니터 상표와 종류가 정확하게 선택되어 있지 않았기 때문일 수 있습니다. [Wildcat 모니터] 탭에서 목록에 나타나 있는 모니터 상표와 종류를 바르게 선택합니다. 설치되어 있는 모니터의 상표와 종류가 목록에 없을 경우 모니터의 설명서를 참조하여 다른 방법을 찾아 보십시오.

해결책: Windows NT에서 “Last Known Good”옵션을 이용하거나 안전 모드에서 Windows 2000을 다시 시작해 지원되는 해상도와 재생 빈도를 선택합니다. 자세한 지침은 본 장의 *사용할 수 있는 비디오 해상도 확인*을 참조하십시오.

진단

비디오 카드를 점검하는 진단 유틸리티와 이 유틸리티의 설명서를 컴퓨터 대리점에서 구할 수 있습니다.

사용할 수 있는 비디오 해상도 확인

시스템은 비디오 드라이버가 실행하지 않을 때 모든 종류의 모니터에 맞도록 VGA 모드에서 작동합니다. VGA 모드는 비디오 디스플레이를 처음 설치하는 동안과 비디오에 문제점이 발생한 경우에 사용됩니다. 사용자가 선택한 해상도가 모니터에 올바로 나타나지 않는 경우 사용할 수 있는 비디오 해상도를 확인하기 위해서는 아래에 설명된 절차를 따르십시오.

Windows NT에서 "Last Known Good" 옵션 사용하기

CTRL+ALT+DEL 키를 눌러서 Windows NT 운영 체제로 로그온하지 마십시오. 대신, "Last Known Good" 옵션을 사용해서 Windows NT에 기록된 최종적인 정상 구성을 사용하십시오.

1. 시스템을 다시 시작합니다.
2. 다음 프롬프트에서 스페이스 바를 누릅니다: **Last Known Good** 메뉴를 호출하려면 지금 스페이스 바를 누르십시오..

> 주: 이 옵션을 사용해도 비디오 디스플레이 문제점이 해결되지 않으면, 시스템을 VGA 모드에서 다시 시작한 다음 디스플레이를 640 x 480 해상도에 60Hz 재생 빈도로 구성하십시오. 그 다음에 VGA가 아닌 모드에서 Windows NT를 다시 시작하십시오.

Windows 2000에서 안전 모드로 부팅하기

CTRL+ALT+DEL을 눌렀지만 Windows 2000 운영 체제에 로그온되지 않습니다. 대신, 종료한 다음 안전 모드에서 부팅해서 다른 해상도를 선택하거나 비디오 드라이버를 다시 설치하십시오.

1. 시스템을 다시 시작합니다.
2. 부팅 화면에서, F8을 눌러 Windows 2000 고급 옵션 메뉴로 들어갑니다.
3. 안전 모드를 선택한 다음, ENTER를 눌러 부팅 화면으로 돌아갑니다.

> 주: 이 옵션을 사용해도 비디오 디스플레이 문제점이 해결되지 않으면, 시스템을 VGA 모드에서 다시 시작한 다음 디스플레이를 640 x 480 해상도에 60Hz 재생 빈도로 구성하십시오. 그 다음에 VGA가 아닌 모드에서 Windows NT를 다시 시작하십시오.

손상된 장치 확인

1. 모든 파일을 저장하고 종료한 다음, 운영 체제를 종료합니다.
2. 모니터와 워크스테이션에 공급되는 전원을 끕니다.

주의: 케이블을 연결하거나 빼기 전에는 항상 워크스테이션의 전원을 끄십시오.

3. 모든 카드와 케이블 연결을 점검하고 필요하면 다시 연결합니다.
4. 모니터의 전원을 켭니다. 전원 LED에 불이 들어오지 않으면, 본 절의 "도움말"을 참조하십시오.

5. 시스템에 공급되는 전원을 켭니다. 장치의 전원 LED에 불이 들어오지 않거나, BIOS가 고장을 알리는 경고음을 울리는 경우, 본 절의 "도움말"을 참조하십시오.

비디오 드라이버 재설치

주: Windows NT 4.0 또는 Windows 2000 운영 체제용 드라이버를 사용해야 합니다. 이것을 정확히 알 수 없다면, 드라이버가 저장된 매체에 있는 README.TXT 파일에서 해당 내용을 참조하십시오. 드라이버와 소프트웨어 응용 프로그램을 설치하는데 대한 자세한 내용은 Microsoft Windows NT 또는 Windows 2000 설명서 및 온라인 도움말을 참조하십시오.

Wildcat II 5110 드라이버를 설치하는 경우 업데이트된 드라이버를 설치하기 전에 현재 설치되어 있는 드라이버를 제거해야 합니다.

Windows NT에서 기존의 Wildcat II 5110 드라이버 제거하기

1. .
2. [ ] , [ ]/[ ] [/] .
3. [/] [/] , Wildcat II 5110 Display Driver [/] .
4. [ ] , .

Windows NT에서 비디오 드라이버 다시 설치하기

1. .
2. (CD) .
3. [ ] , [ ]/[ ]/[ ] [ ] .
4. [ ] , [ ] .
5. [ ] 대화 상자에서, [디스크 있음]을 클릭합니다.
6. [디스크에서 설치] 대화 상자에서, 드라이버가 있는 디렉토리의 경로를 입력합니다.
7. [디스플레이 변경] 대화 상자에서, Wildcat II 5110 드라이버가 선택되어 있는지 확인한 다음, [확인]을 클릭합니다.
8. 타사의 드라이버를 설치한 것인지 물어오는 메시지가 나타나면 [예]를 클릭합니다. 드라이버 파일이 복사됩니다.
9. 드라이버 파일이 복사된 뒤, 드라이버가 성공적으로 설치되었음을 알리는 메시지가 표시됩니다. [확인]을 클릭합니다.
10. [닫기]를 클릭해서 [디스플레이 종류] 대화 상자를 종료합니다.
11. [닫기]를 클릭해서 [디스플레이 등록 정보] 대화 상자를 종료합니다.
12. 새로운 설정을 적용하려면 워크스테이션을 다시 시작해야 한다는 메시지가 나타나면, 워크스테이션의 플로피 디스크 드라이브에서 디스켓을 제거합니다. [예]를 클릭해서 워크스테이션을 다시 시작합니다.