



Liste der Beispiel Applikationen für TS_LF_SDK

Folgende Beispielapplikationen werden mit dem TS_LF_SDK mitgeliefert

Die Beispiele (außer Access Buzzer Test) sind mit „*Visual Studio 2015*“ erstellt und enthalten jeweils ein Projekt für C++, C# und Visual Basic.

1. Access Buzzer Test

Dieses Beispiel zeigt, wie mit „*Microsoft Access Basic*“ auf einen TS-RW38 zugegriffen und der Summer ausgelöst werden kann.

2. ReaderMode

Es wird der Betrieb eines Gerätes im ReaderMode vorgestellt.

3. Block Read and Write

Es können damit einzelne Blöcke eines Transponders gelesen und geschrieben werden.

Als Transpondertyp wird Hitag S verwendet, das kann jedoch im Quellcode einfach abgeändert werden.

4. Unique Read and Write

Es können damit Transponder die im UNIQUE Datenformat (EM4102 kompatibel) gelesen und erstellt werden. Als Transpondertyp wird Hitag S verwendet, das kann jedoch im Quellcode einfach abgeändert werden.

5. Animal Read and Write

Es können damit ISO11785 (FDX-B) Animal Code Transponder erstellt werden.

Als Transpondertyp wird Hitag S verwendet, das kann jedoch im Quellcode einfach abgeändert werden.

6. Animal HDX Read and Write

Es können damit ISO11785 (HDX) Animal Code Transponder erstellt werden.

Als Transpondertyp wird SIC7999 verwendet, das kann jedoch im Quellcode einfach abgeändert werden. Hier wird außerdem die Verwendung der SetRF Funktion gezeigt um die Antenne ein und auszuschalten.

7. Waste Read and Write

Es können damit ISO11785 (FDX-B) Waste Code Transponder erstellt werden.

Als Transpondertyp wird Hitag S verwendet, das kann jedoch im Quellcode einfach abgeändert werden.

8. FSK Read and Write

Es können damit Transponder in verschiedenen FSK2a Formaten gelesen und erstellt werden.

Als Transpondertyp wird ATA5577 verwendet, das kann jedoch im Quellcode einfach abgeändert werden.