

GET 68

Grifo® Editor Terminal - 68 family

*Rel. 3.3 e successive***CARATTERISTICHE GENERALI**

Il **GET68** (**grifo**® Editor Terminal **68** family) si utilizza in congiunzione al firmware **KAT-Ce 68**, in esecuzione su schede remote, quali ad esempio la **GPC**® **68** e fornisce all'utente la possibilità di editare un programma, trasferirlo da P.C. a scheda remota e viceversa, eseguirlo e quindi provarlo. Esso si occupa di due aspetti principali: l'editor di programmi applicativi sviluppati dall'utente, e la simulazione di un terminale intelligente, che provvede a gestire tutte le funzioni di console come un semplice terminale, ma in più offre la possibilità di utilizzare le risorse di memoria di massa del P.C. per trasferire dei programmi alla scheda, oppure per salvare su disco un programma residente nella memoria locale della scheda stessa.

MATERIALE NECESSARIO

Vengono di seguito riportate le caratteristiche fondamentali del programma **GET68.EXE** descritto, per quanto riguarda l'utilizzo delle risorse P.C.:

Personal Computer:	IBM compatibile.
Stampante:	Parallela su LPT1.
Memoria RAM:	Minimo 640 KBytes.
MS-DOS:	Versione 3.3 o successiva.
Monitor:	Colori o Bianco e nero
Memorie di massa:	Drive ed eventualmente Hard Disk in qualsiasi formato gestito da MS-DOS.
Seriale:	COM 1, 2, 3, 4 secondo specifiche V24.
Mouse:	Microsoft compatibile con relativo driver installato.

DISCO DISTRIBUITO

Di seguito viene riportata una breve descrizione di cosa é presente nel disco ricevuto relativo al pacchetto software **GET68**:

- GET68.EXE -> Programma di editor ed emulazione terminale intelligente da eseguire sul P.C.
- G68HELP.HLP -> File di Help in linea, utilizzato dal **GET68.EXE**.

Sono inoltre presenti una serie di programmi dimostrativi che illustrano come utilizzare le risorse di bordo della scheda, oppure come realizzare delle applicazioni di uso generale.

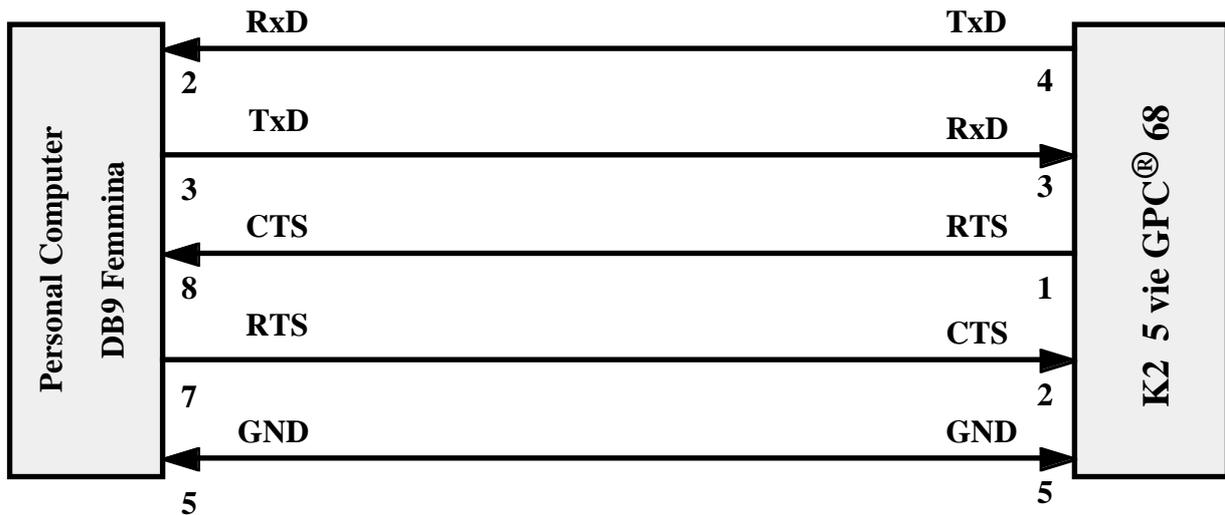
CAVO DI COMUNICAZIONE SERIALE

Nel caso di utilizzo della linea seriale di console della scheda remota **GPC® 68** per lo sviluppo ed il debug del software di gestione, si deve provvedere a collegare il dispositivo di console in modo opportuno.

Ricordando che la linea di console della scheda remota coincide sempre con la sua linea seriale A, il collegamento seriale fra il Personal Computer e tale dispositivo deve essere quello rovesciato (DTE<->DCE), di seguito descritto:



COLLEGAMENTO SERIALE TRA P.C. CON CONNETTORE DB25 E GPC® 68



COLLEGAMENTO SERIALE TRA P.C. CON CONNETTORE DB9 E GPC® 68

Al fine di velocizzare la fase di connessione eliminando allo stesso tempo la necessità di dover realizzare un cavo di comunicazione, La **grifo®** é in grado di offrire i cavi di comunicazione seriale già pronti, per qualsiasi tipo di scheda e P.C.

COME INIZIARE

In questo capitolo vengono descritte quali sono le operazioni da effettuare per un primo elementare utilizzo del pacchetto software **GET68**. In particolare viene riportata la giusta sequenza di operazioni nel caso di utilizzo del Personal Computer come sistema di sviluppo. In questo capitolo si fa riferimento alle informazioni riportate nel precedente capitolo “MATERIALE NECESSARIO”.

- 1) Leggere tutta la documentazione ricevuta.
- 2) Predisporre la scheda remota per operare (alimentazione, verifica di configurazione, ecc.).
- 3) Effettuare il collegamento seriale seguendo le indicazioni del paragrafo “CAVO DI COMUNICAZIONE SERIALE”.
- 4) Accendere il Personal Computer.
- 5) Creare una directory sull’hard disk del P.C. Se il P.C. è privo di hard disk, provvedere ad effettuare una copia del disco di lavoro ricevuto e passare al punto 8.
- 6) Copiare nella directory creata tutto il software di lavoro ed il software di programmazione che s’intende usare e gli eventuali esempi di interesse (si veda il paragrafo “DISCO DISTRIBUITO”).
- 7) Portarsi nella directory di lavoro creata.

- 8) Installare il programma **GET68.EXE**, ovvero lanciare la routine di installazione, digitando dal prompt MS-DOS il comando **GETI68 /I <Invio>**. Fornire tutte le informazioni richieste dalla finestra che compare: il numero di linea seriale (COM) del P.C. usata per il collegamento con la scheda remota, il baud rate utilizzato per la comunicazione con la scheda remota, il tipo di monitor utilizzato (colori o bianco e nero), il nome dell'utente e della ditta che utilizzerà il programma **GET68**. Per maggiori informazioni si veda il paragrafo "INSTALLAZIONE".
- 9) Eseguire il programma di editor ed emulazione terminale intelligente "**GET68.EXE**", (vedere il paragrafo "DESCRIZIONE DEL GET68") ed attendere la comparsa della finestra di presentazione.
- 10) Chiudere la finestra di presentazione premendo INVIO ed infine selezionare l'opzione "Terminal" del menu "Utility" (tasti Alt+T), con cui viene rappresentata una videata pulita con il cursore in alto a sinistra e con la seguente linea di stato sull'ultima riga del monitor:

F10 Menu | TERM. EMUL. for KAT-Ce - GRIFO° Tel. +39-051-892052

- 11) Alimentare la scheda remota; quindi premere i tasti Alt+F6 per sincronizzare la il KAT-Ce con il **GET68**. Attendere circa un secondo, fino a quando tale operazione viene completata, con la visualizzazione, nella relativa finestra del seguente messaggio:

Synchronization with KAT-Ce done - Press any key

- 12) Premere un tasto, quindi verrà visualizzato il messaggio di presentazione del KAT-Ce:

**** KAT-Ce X.X Version X.XX-X ****

<Informazioni varie>

E(ditor	M(onitor	A(ssemble	T(ext
P(ascal	X(ecute	R(un	Q(uit

- 13) Lavorare con il KAT-Ce 68 secondo le modalità illustrate nel relativo manuale. Per ritornare al sistema operativo MS-DOS, premere i tasti "Alt+X".

In questo capitolo, in corrispondenza delle visualizzazioni effettuate sul monitor del P.C., sono state usate delle indicazioni generiche composte da **X**, in questi casi ognuno di questi simboli coincide con una cifra o lettera generica, utilizzata per i numeri di versione o tipo di release.

DESCRIZIONE DEL GET68

Il **GET68** é un programma di facile utilizzo che sfrutta un'interfaccia utente ad alto livello provvista di aiuti, menù a tendina, colori, finestre di scelta a scorrimento, richiamo delle opzioni tramite tasti appositi, gestione del mouse, ecc.

Da notare che il P.C. che esegue il **GET68**, rimane un valido strumento di supporto solo durante la fase di realizzazione e di debug dei programmi, infatti la scheda remota può comunque operare senza il Personal, oppure tramite un tradizionale terminale con interfaccia seriale.

La sintassi da utilizzare per lanciare il programma è la seguente:

GET68 <Invio>

da fornire direttamente al sistema operativo MS - DOS.

Una volta lanciato, il **GET68** provvede a inizializzare il personal e si presenta con una finestra informativa al centro del monitor in cui sono riportate tutte le informazioni di versione e le generalità della **grifo**® e quelle dell'utente specificate in fase d'installazione. Premendo il tasto INVIO o facendo click con il mouse su "OK", tale finestra informativa scompare e diventa accessibile la finestra principale del programma; in questa sono disponibili sei menù a tendina provvisti di una serie di opzioni che vengono descritte nei seguenti paragrafi.

INSTALLAZIONE

Prima di utilizzare il **GET68.EXE** si deve provvedere alla sua installazione. Per questo è stata realizzata un'apposita utility, che viene eseguita digitando, dal prompt del sistema operativo MS-DOS, il seguente comando:

GET68 /I <Invio>

Questa utility d'installazione, una volta eseguita, presenta una schermata in cui vengono richiesti i sei parametri d'installazione: il numero di seriale (COM) del P.C., il baud rate utilizzato, il tipo di monitor del P.C. (colori o bianco e nero), il nome dell'utente ed il nome della ditta utilizzatrice. Da notare che i sei dati sopra descritti vengono richiesti solo se il **GET68.EXE** non è già stato installato e se lo é vengono richiesti solo i primi quattro dati; da questo si ricava che l'installazione in termini di nome dell'utente, può essere effettuata una sola volta.

Tali parametri sono quelli di default con cui parte il **GET68**, e possono essere variati in qualsiasi momento all'interno del programma stesso.

Il numero di linea seriale é un dato che deve essere scelto dall'utente in base alla configurazione del P.C. che intende usare, mentre il baud rate coincide con quello massimo che la scheda remota può gestire.

In ogni momento si può abortire l'installazione con il tasto "Abort", oppure confermarla con il tasto "Install"; se quest'ultimo tasto viene attivato senza che il nome dell'utente e della ditta siano stati inseriti, la stessa installazione non avviene.

Se viene lanciato il **GET68.EXE** senza averlo installato, questo non viene eseguito e compare un'apposito messaggio d'errore, viceversa parte presentando anche le informazioni del nome dell'utente e della ditta.

EDITOR

Il programma **GET68.EXE** comprende un potente e versatile Editor in grado di creare file ASCII, che dopo una apposita conversione (vedere il paragrafo “CONVERSIONE DI FILES”), possono essere gestiti dal KAT-Ce, sia per il compilatore Pascal che per quello Assembly.

Esso é provvisto di tutte le classiche funzioni di un editor con la possibilità di operare contemporaneamente anche su più file associati ad altrettante finestre di rappresentazione e di una vasta serie di opzioni che ne facilitano l'uso in tutte le condizioni.

L'unico limite dell'editor é quella di non poter lavorare con finestre o files che hanno lunghezza superiore ai 64 KByte: questa dimensione è difficilmente superabile e comunque lo si risolve editando con più finestre e quindi più files.

Di seguito é riportato l'elenco dei comandi disponibili nella barra dei menù (attivabile con il tasto **F10**) quando il **GET68** é nella modalità di editor.

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Menu	F10	Attiva la barra dei menù per la selezione del comando desiderato

Menù File

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
New	-	Apri un nuovo file da editare con il nome “Untitled”
Open ...	F3	Apri un file, ponendo il contenuto nella finestra di editor
Save	F2	Salva il contenuto della finestra di editor attiva in un file con il nome riportato sulla stessa finestra
Save as...	-	Salva il contenuto della finestra di editor attiva in un file con un nome specificato dall'utente
Change dir...	Alt+F5	Cambia la directory attuale dell' MS-DOS
Dos shell	-	Esce momentaneamente dal programma per l'esecuzione di applicazioni MS-DOS. Il GET68 rimane in memoria e non deve essere quindi rilanciato.
Exit to DOS	Alt+X	Esce definitivamente dal programma e ritorna all'MS-DOS.

Menù Edit

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Undo	-	Elimina, se possibile, l'azione dell'ultima opzione eseguita
Cut	Shift+Del	Cancella dalla finestra di editor attiva la parte precedentemente selezionata, mantenendola nella clipboard
Copy	Ctrl+Ins	Copia dalla finestra di editor attiva alla clipboard, la parte precedentemente selezionata
Paste	Shift+Ins	Copia il contenuto della clipboard nella finestra di editor attiva a partire dalla posizione attuale del cursore
Clear	Ctrl+Del	Cancella dalla finestra di editor attiva la parte precedentemente selezionata, senza mantenerla nella clipboard
Show clipboard	-	Visualizza la clipboard, con il relativo contenuto

Menù Search

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Find...	-	Cerca una stringa all'interno della finestra di editor attiva
Replace...	-	Cerca una stringa all'interno della finestra di editor attiva e la sostituisce con una seconda stringa
Search Again	Ctrl+L	Ripete l'ultima opzione di "Find" o "Replace" eseguita

Menù Windows

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Tile	-	Rappresenta tutte le finestre di editor aperte distribuendole sull'area di rappresentazione del monitor
Cascade	-	Rappresenta tutte le finestre di editor aperte con una sovrapposizione parziale che ne lascia in rappresentazione solo la cornice ed il nome
Size/Move	Ctrl+F5	Consente di muovere e/o ridimensionare la finestra di editor attiva
Zoom	F5	Ridimensiona la finestra di editor attiva alle dimensioni massime
Next	F6	Sposta la finestra di editor attiva sulla successiva finestra aperta
Previous	Shift+F6	Sposta la finestra di editor attiva sulla precedente finestra aperta
Close	Alt+F3	Chiude la finestra di editor attiva

Menù Options

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Terminal	Alt+T	Attiva la modalità di emulazione terminale intelligente. Per maggiori informazioni su questa opzione, si veda il paragrafo "EMULAZIONE TERMINALE".
Serial Port...	-	Seleziona il baud rate e la linea seriale di comunicazione per il P.C.
Video	-	Seleziona modalità di rappresentazione a colori o in bianco e nero
Help	F1	Attiva la finestra di Help in linea del GET68 .
Help Language..	-	Seleziona il linguaggio dell'Help in linea.
Information...	-	Visualizza la finestra di informazioni del programma GET68 .

Menù Utility

Nel menù "Utility" é presente il seguente sotto-menù:

Sub-Menù Convert program

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
ASCII to KAT-Ce...	F7	Converte un file da ASCII, editabile, in formato KAT-Ce, quindi gestibile da tale firmware.
Convert ASCII again	Shift+F7	Permette di eseguire una nuova conversione ASCII->KAT-Ce, con i parametri precedentemente impostati.
KAT-Ce to ASCII...	F8	Converte un file dal formato KAT-Ce in ASCII e quindi gestibile dall'editor di bordo del GET68 .
Convert ASCII again	Shift+F8	Permette di eseguire una nuova conversione KAT-Ce->ASCII, con i parametri precedentemente impostati.

Nella descrizione delle opzioni precedentemente riportata è stato indicata in grassetto la lettera che consente la selezione veloce dell'opzione una volta attivato il relativo menù a tendina, senza dover utilizzare i tasti freccia, mentre con l'indicazione "*Tasto*" si indica il tasto o la combinazione di tasti, con cui si seleziona l'opzione senza addirittura attivare il menù a tendina.

L'indicazione dei "... " che segue alcune opzioni, indica che una volta effettuata la scelta, l'utente dovrà inserire altre informazioni opportunamente richieste dallo stesso programma (es. nome del file, stringa da cercare, la directory da selezionare, ecc.).

Se si fa uso del mouse queste funzioni sono notevolmente semplificate, in quanto è sufficiente fare click sull'opzione del menù desiderata, senza premere alcun tasto da tastiera.

Una descrizione più approfondita delle modalità d'uso delle opzioni del **GET68** non viene qui riportata, in quanto è demandata direttamente all'Help in linea, disponibile all'interno del programma e richiamabile in qualsiasi momento con il tasto **F1**.

EMULAZIONE TERMINALE

La modalità di emulazione terminale intelligente, gestisce tutte le funzioni di console come un semplice terminale, ma in più offre la possibilità di utilizzare le risorse di memoria di massa del P.C. per trasferire dei programmi alla scheda, oppure per salvare su disco un programma residente nella memoria locale della scheda stessa.

La comunicazione con la scheda remota viene gestita tramite una delle linee seriali del P.C. (COM) con il collegamento standard indicato nel paragrafo "CAVO DI COMUNICAZIONE SERIALE". Una volta attivata l'opzione "Terminal" dal menù "Options" del **GET68**, viene settata la linea seriale attuale con il baud rate attuale e quindi rappresentata la finestra di emulazione terminale.

Con linea seriale attuale e baud rate attuale s'intendono i valori settati dall'utente (tramite l'opzione "Serial port" del menù "Options") che inizialmente coincidono con i valori di default definiti in fase d'installazione del **GET68.EXE**. Al fine di velocizzare l'uso dell'emulazione terminale del **GET68** è conveniente che l'utente provveda ad installarlo od a reinstallarlo prima di farne uso.

Tutti i caratteri trasmessi dalla scheda remota vengono rappresentati sul monitor del P.C., mentre i tasti premuti sulla tastiera del P.C. vengono trasmessi alla scheda remota sfruttando un apposito protocollo logico con cui viene gestita anche la comunicazione di files.

Il programma di emulazione terminale intelligente descritto opera in modalità completamente asincrona rispetto alla scheda remota che esegue il Kat-Ce; quindi non deve essere rispettata nessuna sequenza di accensione o di spegnimento dei due sistemi.

N.B.

Dal sistema operativo MS-DOS, è possibile eseguire il **GET68** ed entrare direttamente nell'emulazione terminale intelligente; la sintassi da utilizzare per fare questo è la seguente:

GET68 /T <Invio>

Comandi dell'Emulazione Terminale:

In emulazione terminale sono disponibili una serie di comandi, disponibili nella barra dei menù (attivabile con il tasto **F10**), che aiutano l'utente nell'utilizzo del del firmware in esecuzione sulla scheda remota; di seguito ne é riportato l'elenco ed una breve descrizione:

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Menu	F10	Attiva la barra dei menù per la selezione del comando desiderato

Menù File

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Change dir...	Alt+F5	Cambia la directory attuale dell' MS-DOS
Dos shell	-	Esce momentaneamente dal programma per l'esecuzione di applicazioni MS-DOS. Il GET68 rimane in memoria e non deve essere quindi rilanciato.
Exit to DOS	Alt+X	Esce definitivamente dal programma e ritorna all'MS-DOS.

Menù Options

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Editor	Alt+T	Attiva la modalità di editor del GET68 .
Reset Terminal	Ctrl+Home	Cancella la finestra di emulazione terminale e resetta la comunicazione seriale con la scheda remota.
Serial Port...	-	Seleziona il baud rate e la linea seriale di comunicazione per il P.C.
Set Terminal...	-	Configura il tipo di emulazione terminale per BASIC 52 o M/DP .
Video	-	Seleziona modalità di rappresentazione a colori o in bianco e nero
Help	F1	Attiva la finestra di Help in linea del GET68 .
Help Language..	-	Seleziona il linguaggio dell'Help in linea.
Information...	-	Visualizza la finestra di informazioni del programma GET68 .

Menù Utility

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
Synchronization..	Alt+F6	Sincronizza il GET68 con il KAT-Ce, condizione necessaria dopo ogni operazione di Power-ON della GPC® 68 .

Nel menù "Utility" é inoltre presente il seguente sotto-menù:

Sub-Menù Convert program

<i>Opzione</i>	<i>Tasto</i>	<i>Funzione</i>
ASCII to KAT-Ce...	F7	Converte un file da ASCII, editabile, in formato KAT-Ce, quindi gestibile da tale firmware.
Convert ASCII again	Shift+F7	Permette di eseguire una nuova conversione ASCII->KAT-Ce, con i parametri precedentemente impostati.
KAT-Ce to ASCII..	F8	Converte un file dal formato KAT-Ce in ASCII e quindi gestibile dall'editor di bordo del GET68 .
Convert ASCII again	Shift+F8	Permette di eseguire una nuova conversione KAT-Ce->ASCII, con i parametri precedentemente impostati.

Nella descrizione delle opzioni precedentemente riportata è stato indicata in grassetto la lettera che consente la selezione veloce dell'opzione una volta attivato il relativo menù a tendina, senza dover utilizzare i tasti freccia, mentre con l'indicazione "*Tasto*" si indica il tasto o la combinazione di tasti, con cui si seleziona l'opzione senza addirittura attivare il menù a tendina.

L'indicazione dei "... " che segue alcune opzioni, indica che una volta effettuata la scelta, l'utente dovrà inserire altre informazioni opportunamente richieste dallo stesso programma (es. nome del file, stringa da cercare, la directory da selezionare, ecc.).

Una descrizione più approfondita delle modalità d'uso delle opzioni del **GET68** non viene qui riportata, in quanto è demandata direttamente all'Help in linea, disponibile all'interno del programma e richiamabile in qualsiasi momento con il tasto **F1**.

N.B.

Ogni volta che si fornisce alimentazione alla **GPC® 68** è necessario sincronizzare il KAT-Ce con il **GET68**, per questo si rende necessario l'utilizzo del relativo comando abbinato ai tasti **Alt+F6**. Tale operazione si rende necessaria anche quando si entra in emulazione terminale, dopo esserne precedentemente usciti tramite l'opzione **Q**(uit del KAT-Ce.

Viceversa non è necessario effettuare la sincronizzazione, tutte le volte che viene resettata la **GPC® 68**, oppure quando si ritorna all'editor e quindi nuovamente in emulazione terminale, con il comando abbinato ai tasti **Alt+T**.

Sequenze di controllo dell'Emulazione Terminale:

L'emulazione terminale intelligente, del programma **GET68** riconosce alcune delle sequenze di controllo ricevute dalla linea seriale selezionata. Tali sequenze sono riportate nelle seguenti tabelle:

COMANDO	CODICE BYTE	CODICE ASCII
HOME	01	SOH
CURSOR LEFT	08	BS
CURSOR RIGHT	06	ACK
CURSOR DOWN	10	LF
CURSOR UP	26	SUB
CARRIAGE RETURN	13	CR
Posiz. assoluto cursore	17 10 r iga colonna	DC1 LF ASCII(riga) ASCII(colonna)

TABELLA 1 DELLE SEQUENZE DI CONTROLLO DEL GET68

COMANDO	CODICE BYTE	CODICE ASCII
CLEAR PAGE	12	FF
CLEAR LINE	25	EM
CLEAR END OF LINE	29	GS
CLEAR END OF PAGE	11	VT
Disattivazione cursore	03	ETX
Attivazione cursore a "Linea"	02	STX
Attivazione cursore a "Blocco"	04	EOT
Impostazione attributo luminosità Normale	22	SYN
Impostazione attributo Alta luminosità	24	CAN
Impostazione attributo di Reverse	23	ETB
Richiesta tasto premuto	18	DC2
Attesa carattere da tastiera	19	DC3
Inizializzazione stampante	17 2	DC1 STX
Invio byte alla stampante	17 1 byte	DC1 SOH ASCII(byte)
BELL sonoro	07	BEL
Interruzione collegamento seriale con GET68	14	SO

TABELLA 2 DELLE SEQUENZE DI CONTROLLO DEL GET68

I valori di riga e colonna possono variare rispettivamente tra 0÷23 e 0÷79 e devono essere forniti con un offset di 32. Quindi se ad esempio si deve posizionare il cursore alla riga 10, colonna 20 deve essere fornita la sequenza:

17,10,10,20

Per quanto riguarda il comando di **richiesta del tasto premuto**, questo permette di sapere dal terminale se é stato premuto un tasto, infatti tutte le volte che viene inviato il codice ASCII **DC2**, si avrà come risposta un byte che può essere:

0 -> Nessun tasto premuto
1 -> E' stato premuto un tasto

Il comando di **attesa carattere dalla tastiera** invece, permette di ricevere in seriale il codice dell'eventuale tasto premuto, oppure in caso contrario, mette il terminale in attesa di un tasto che sarà poi inviato in seriale. Tale funzione nel caso in cui non vi sia nessun tasto premuto, é quindi sospensiva.

Infine il comando **Interruzione collegamento seriale con GET68**, é l'equivalente al comando **Q(uit** del menù principale del Kat-Ce.

Tutti i comandi precedentemente descritti si possono utilizzare nel caso si faccia uso dell'Assembly del KAT-Ce, mentre se si usa il Pascal vi sono già degli appositi comandi, come **GOTOXY**, **KEYPRESSED**, ecc., che gestiscono ad alto livello tali funzioni.

Tasti speciali dell'Emulazione Terminale:

Nell'emulazione terminale intelligente del programma **GET68**, sono codificati i tasti speciali della tastiera P.C. (tasti freccia, Home, End, Ins, Del, ecc.); questi vengono trasmessi alla scheda **GPC®68**, con determinati codici formati da uno o due bytes, che sono riportati nella seguente tabella:

TASTO	CODICI	CODICI HEX
Freccia UP	05	05
Freccia DOWN	24	18
Freccia LEFT	19	13
Freccia RIGHT	04	04
Page UP	18	12
Page DOWN	03	03
Home	17, 82	11, 52
End	17, 67	11, 43
Insert	22	16
Delete	07	07

CODICI DEI TASTI SPECIALI DEL **GET68**

CONVERSIONE DI FILES

Il **GET68**, mette a disposizione due utility, che consentono di convertire un file ASCII, nel formato gestito dal KAT-Ce o viceversa. Tali funzioni sono accessibili mediante i comandi del sotto-menù **“Convert program”** presente nel menù **“Utility”**, oppure direttamente con i tasti **F7** e **F8**.

Da notare che il KAT-Ce é in grado di leggere o scrivere dei files, solo nel relativo formato; quindi tutte le volte che si realizza un programma, in formato ASCII con l’editor di bordo del **GET68**, questo deve sempre essere convertito in formato KAT-Ce, per poter poi essere eseguito e provato sulla scheda remota.

Viceversa, quando si salva un file, in uno dei drive del P.C. con i comandi del KAT-Ce, questo dovrà sempre essere convertito in formato ASCII, prima di poter essere visualizzato, ed eventualmente variato, con l’editor di bordo del **GET68**.

Conversione da ASCII a KAT-Ce:

Pre selezionare questa utility é necessario utilizzare il comando **ASCII to KAT-Ce**, oppure premere direttamente il tasto **F7**. A questo punto é necessario inserire le informazioni relative al file ASCII sorgente ed a quello, in formato KAT-Ce, destinazione.

Questo é possibile con i seguenti comandi:

ASCII File Permette di selezionare il nome del file ASCII sorgente da convertire.
Il nome completo del relativo percorso, sarà visualizzato a fianco di tale comando; se non é stato ancora selezionato nessun file vi sarà l’indicazione **"Not Selected"**.

KAT-Ce destination file Permette di variare, se lo si desidera, il nome del file KAT-Ce destinazione. Questo inizialmente é ottenuto dal nome del sorgente in cui viene cambiata l’estensione in **KPS**.

Quando sono stati settati tali parametri, si può eseguire la conversione con il comando **“Convert”**. In questa fase sarà visualizzata una finestra con l’indicazione percentuale di lavoro svolto ed una linea di stato in cui vengono riportati i messaggi relativi alle varie operazioni effettuate.

Tale operazione potrà poi essere rieseguita, sfruttando gli stessi parametri, con il comando **“Convert ASCII again”** del sotto-menù **“Convert program”** presente nel menù **“Utility”**, oppure direttamente con i tasti **Shift+F7**.

N.B.

Tutte le volte che viene eseguita una conversione da ASCII a KAT-Ce , il programma sorgente, se modificato con l’editor del **GET68**, deve essere salvato. Questo perché il file viene prelevato dal disco, quindi senza le eventuali ultime modifiche apportate.

Conversione da KAT-Ce a ASCII:

Pre selezionare questa utility é necessario utilizzare il comando **KAT-Ce to ASCII**, oppure premere direttamente il tasto **F8**. A questo punto é necessario inserire le informazioni relative al file KAT-Ce sorgente ed a quello, in formato ASCII, destinazione.

Questo é possibile con i seguenti comandi:

KAT-Ce File Permette di selezionare il nome del file KAT-Ce sorgente da convertire. Il nome completo del relativo percorso, sarà visualizzato a fianco di tale comando; se non é stato ancora selezionato nessun file vi sarà l'indicazione "**Not Selected**".

ASCII destination file Permette di variare, se lo si desidera, il nome del file ASCII destinazione. Questo inizialmente é ottenuto dal nome del sorgente in cui viene cambiata l'estensione in **PAS**.

Quando sono stati settati tali parametri, si può eseguire la conversione con il comando "Convert". In questa fase sarà visualizzata una finestra con l'indicazione percentuale di lavoro svolto ed una linea di stato in cui vengono riportati i messaggi relativi alle varie operazioni effettuate.

Tale operazione potrà poi essere rieseguita, sfruttando gli stessi parametri, con il comando "**Convert KAT-Ce again**" del sotto-menù "Convert program" presente nel menù "Utility", oppure direttamente con i tasti **Shift+F8**.