

2016年7月29日

各 位

上場会社名 株式会社 メガチップス
 代表者 代表取締役社長 高田 明
 (コード番号 6875)
 問合せ先責任者 専務取締役執行役員財務・法務本部長
 藤井 理之
 (TEL 06-6399-2884)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、2016年5月13日に公表いたしました2017年3月期の第2四半期(累計)連結業績予想値及び通期連結業績予想値を修正いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

● 第2四半期業績予想及び通期業績予想の修正について

2017年3月期第2四半期(累計)連結業績予想数値の修正 (2016年4月1日～2016年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	25,000	△600	△700	△900	△42.00
今回修正予想(B)	27,000	△600	△700	△1,900	△88.67
増減額(B-A)	2,000	—	—	△1,000	
増減率(%)	8.0	—	—	—	
(ご参考) 2016年3月期 第2四半期実績	28,781	100	347	△367	△16.42

2017年3月期通期連結業績予想数値の修正 (2016年4月1日～2017年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	57,000	1,200	1,000	200	9.33
今回修正予想(B)	60,000	1,200	1,000	△800	△37.33
増減額(B-A)	3,000	—	—	△1,000	
増減率(%)	5.3	—	—	—	
(ご参考) 2016年3月期 実績	55,662	△335	313	△782	△35.24

差異の理由

熊本地震の影響による顧客の生産調整のため、ASIC製品の一部需要が当社前回想定を下回る見込みとなったものの、ゲームソフトウェア格納用LSI(カスタムメモリ)の需要が当社前回想定を上回る見込みとなったことを踏まえ、2017年3月期第2四半期(累計)及び通期において、前回発表の売上高をそれぞれ増額修正いたします。

営業利益及び経常利益については、プロダクトミックスの変化、今後の成長分野に向けたASSP製品の開発投資強化、更には、2016年6月23日開催の第26期定時株主総会において決議した「当社米国子会社役員に対するインセンティブ報酬としての自己株式の処分の件」に関する費用計上額が確定したことに伴う前回見込額との差額調整により、2017年3月期第2四半期(累計)及び通期の前回発表予想を据え置いております。

また、2016年7月15日に公表いたしました「特別損失の計上に関するお知らせ」に記載のとおり、第2四半期の連結決算において投資有価証券評価損10億1百万円を計上する見込みとなったことを踏まえ、2017年3月期第2四半期(累計)及び通期において、前回発表の親会社株主に帰属する四半期(当期)純利益をそれぞれ減額修正いたします。

※ 将来に関する記述等についてのご注意

本資料に記載されている業績予想等の将来に関する記述は、本資料の発表日現在において入手可能な情報及び本資料の発表日現在において合理的であると判断する一定の前提に基づいており、当社としてその実現を約束するものではありません。実際の業績等は今後の様々な要因によって予想と大きく異なる可能性があります。

以 上