

Helix Versioning Engine

제한 없는 공동 작업



Helix(헬릭스)는 팀이 더 빨리 더 나은 제품을 구축할 수 있도록 하는 엔터프라이즈급의 SCM(Software Configuration Management) 및 콘텐츠 협업 플랫폼입니다.

분산 버전 관리 시스템(DVCS) 또는 중앙 집중형 접근법을 활용함으로써 하이브리드 버전 관리를 지원합니다. 또한 Git 커맨드 라인을 위해 Git 마스터에 내장된 기능을 제공합니다. 로컬 사용자와 원격 사용자에게 엔터프라이즈급의 보안성, 확장성, 제어, 신속성을 제공합니다.

헬릭스 버전 관리 엔진은 어떠한 자산의 크기 및 타입에 대해 팀이 수용할 수 있도록 확장성을 제공합니다. 또한 고도로 자동화 된 지속적 통합(Continuous Integration)과 지속적 전달(Continuous Delivery) 업무를 지원합니다.

강력한 기능 제공

기업이 빠르게 성장하기 위한 유일한 시스템입니다.

- SSOT(Single Source of Truth): 한 곳에서 모든 것을 저장
- 모든 데이터의 유형과 거대한 바이너리 파일도 처리
- 수 천만의 동시 사용자 수용, 하루에 수 백만 번의 변경 가능
- 거대한 규모에 대해 자동화된 환경 및 지속적 전달 지원

엔터프라이즈 분산 버전 관리 (DVCS)

헬릭스는 엔터프라이즈에 준비되어 있는 독창적인 분산 버전 관리 시스템(DVCS)입니다. 개발자들은 헬릭스의 강력한 기능을 통해 로컬 저장소들의 속도와 자유를 보장 받습니다.

- 기존 저장소들의 복제 및 이동으로부터 쉽게 시작 가능
- 우선 순위가 변경될 때 마다 원하는 대로 Branch 변경
- 명확하고 깔끔한 업무를 위해서 히스토리 재작성
- 서버에 내용을 전송할 때 즉각적으로 동료들과 협업

Git보다 높은 효율성

DVCS를 기본적으로 지원합니다. 또한 Git 개발자들을 지원 하기 위하여 개발자들의 DevOps와 보안팀들에 보고없이 그들이 활용하는 도구 그대로를 사용하도록 합니다.



- 본연의 Git과 함께 선호하는 클라이언트와 확장을 사용
- Cross-Repo 추적과 가시성을 확보하며 팀을 통합
- 무분별하게 커지고, 빠른 Git을 관리
 - 전체의 저장소에서 필요로 하는 부분만을 가져옴
 - 더 작은 저장소 안에 높은 성능 및 SSOT(Single Source of Truth)를 구성
 - 큰 파일들을 일관된 성능으로 쉽게 처리
- 파일 단위의 정밀한 모델에 대해 더 나은 보안 제공
- 디자인 자산들, 오디오, 비디오와 같이 쉽게 병합할 수 없는 파일의 잠금

기밀 보안

헬릭스는 보안에 대한 걱정으로부터 해방시켜주며, 이는 기존 시스템과함께 유연하게 인증합니다. 또한 사용자와 그룹들이 무엇을 할 수 있는지에 대해 매우 세분화 된 제어를 할 수 있게 합니다. 그리고 무엇이 접근했는지, 언제 누구에 의해서 무엇이 변경되었는지에 대한 모든 것을 기록합니다.

- LDAP, Active Directory 등과 함께 인증
- 파일 시그니처의 감사 규정을 위한 로그를 유지
- 헬릭스의 위협 감지와 함께 기업 자산의 위협이 발생하기 전 지적 재산의 유출을 방지

강력한 도구들

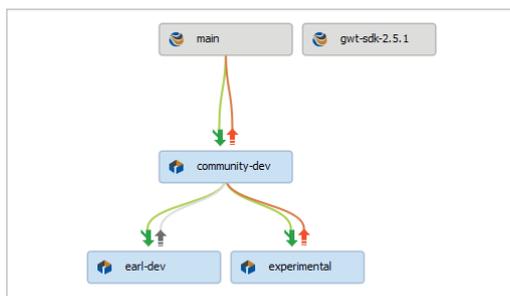
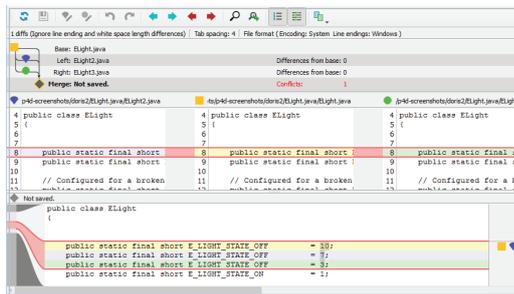
다양한 클라이언트 응용 프로그램 및 플러그인을 지원하고, 산업 표준 도구들과 함께 통합할 수 있습니다.

- 헬릭스 커맨드라인(P4) 또는 헬릭스 비주얼 클라이언트 (P4V)를 사용
- P4Merge, Time Lapse View 또는 Revision Graph와 같은 헬릭스의 강력한 도구들을 사용
- 담당자가 선호하는 소프트웨어 내에서 플러그인을 통하여 작업
 - Eclipse나 Visual Studio와 같은 개발자 환경
 - Photoshop, 3DS Max, Maya등 디자인 도구
 - 유니티 게임 엔진과 여기에서의 자산 관리
 - MS Office와 Windows Explorer에서 활용
 - FTP를 통해 파일 계시를 지원하는 모든 소프트웨어

높은 유연성

DVCS, 중앙 집중화, 스트림 또는 전통적인 브랜치와 같은 모든 개발 모델을 지원합니다. 팀이 선호하는 하나 또는 두 가지 이상의 방법을 표준화하여 사용합니다.

- 강력하고 유연한 브랜칭 기능을 활용
- 코드 흐름을 정의하는 부모-자식 스트림 코드 이용
- 가상 스트림에서 부모 스트림 내용을 필터링하여 사용자들이 원하는 파일만 얻을 수 있도록 지원
- 코드 통합을 자동화



클러스터링 & 높은 유효성

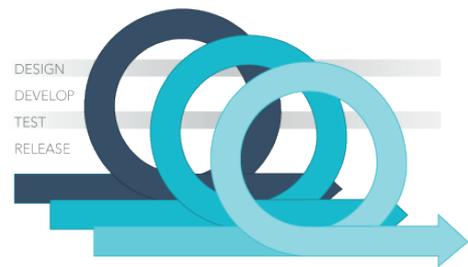
작은 조직은 하나의 서버로 운영이 가능하나, 성장하는 기업들은 글로벌한 환경을 지원해야하는 문제에 직면하고 있습니다. 헬릭스의 강력한 클러스터링 및 기타 특징점들을 이용하여 이러한 문제들을 해결할 수 있습니다.

- 전세계 각각의 영역에서 생성된 아키텍처들이 자동적으로 콘텐츠 동기화 수행
- 클러스터링에 따른 부하를 지원하기 위해서 필요에 따라 점진적으로 새로운 용량을 추가
- 높은 유효성 옵션은 모든 사람들이 계속 작업할 수 있도록 자동화 된 fail-over 유지
- 멀티 사이트 및 글로벌 팀에 대한 지원

최적화 된 Continuous Delivery

지속적 통합(Integration), 테스트, 전달(Delivery)을 위해 모든 시스템을 연결합니다. P4D는 기업 전체 파이프라인에 강력함을 제공합니다.

- 브랜치 또는 스트림들과 함께 코드 통합을 자동화
- 아래의 다양한 산업 표준의 소프트웨어와 함께 통합
 - Jenkins, Maven, Electric Cloud
 - JIRA, VersionOne, Bugzilla, ThoughtWorks
 - Puppet, Chef, Artifactory
- 파일의 반복 복제를 위해 헬릭스 버전 엔진에서 직접적으로 바이너리 파일과 VMs까지도 저장



확장 가능한 개방형 솔루션

헬릭스는 통합에만 열려있는 것이 아니라 모든 것에 개방되어 있습니다. 강력한 자동 연결과 잘 만들어진 API 문서 및 SDK들을 제공합니다.

- 쉽게 자동화를 트리거 할 수 있도록 강력한 트리거 기능 제공
- C/C++, .NET, Object-C, Python, Java, Perl, Ruby, PHP 등과 같은 도구 내에서 빌드