

# Magnum ST Einbauanleitung

In die Magnum ST Karte können 4MB, 8MB oder 16MB SIMM-Module eingesetzt werden. Grundsätzlich wird der neue Speicher ab 4MB in den Adressraum des Prozessors eingeblendet und endet bei 14MB.

Der Einbau der Magnum ST Karte erfordert ausreichende Löterfahrung, wenn der Prozessor nicht gesockelt ist. Wenn Sie sich unsicher sind, ob Sie den Einbau selbst durchführen können, lassen Sie den Einbau von einer Fachwerkstatt durchführen, da spätere Reparaturkosten die Einbaukosten bei weitem übersteigen.

ST-RAM	Fast-RAM	Summe
1	4	5
1	8	9
1	16	11/14* + 1**
2	4	6
2	8	10
2	16	12 + 1**
4	4	8
4	8	12
4	16	14 + 1**

\* 14 MB sind nur mit zusätzlicher Modifikation möglich.

\*\* 1 MB ist als 2 x 512KB Upper Memory Blöcke verfügbar

Den Prozessor erkennen Sie an der Aufschrift 68000

Die ROM-Bausteine erkennen Sie daran, daß sie gesockelt sind und 28 Pins haben.

Den Glue erkennen Sie daran, daß er quadratisch ist und in einem Sockel steckt.

Setzen Sie das SIMM-Modul in den Sockel der Magnum ST Karte ein. Die Größe des Moduls wird automatisch erkannt.

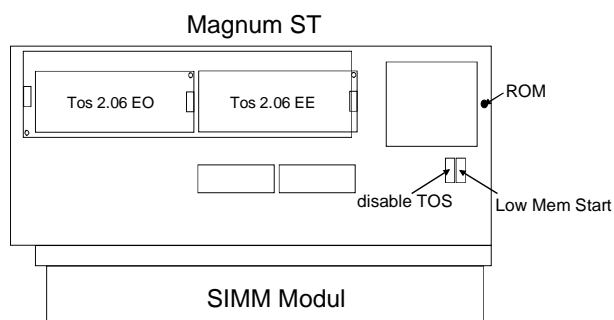
Wenn Sie noch kein TOS 2.06 in Ihrem Rechner installiert haben, setzen Sie die TOS 2.06 ROM Bausteine wie oben beschrieben ein.

Wenn Sie bereits ein TOS 2.06 in Ihrem Rechner installiert haben, setzen Sie den Disable TOS Jumper.

Wenn Sie ein 16 MB SIMM-Modul in die Karte eingesetzt haben und einen Atari mit 1MB Hauptspeicher besitzen, können Sie durch das Setzen des Low Mem Start Jumpers das Fast-RAM bereits bei 1MB beginnen lassen und somit den Rechner um 13 MB auf 14 MB Hauptspeicher erweitern. Hierzu ist jedoch eine weitere Modifikation notwendig, die nur von versierten Fachleuten durchgeführt werden sollte. Eine genaue Beschreibung dieser Modifikation liegt zur Zeit noch nicht vor.

## Einbau

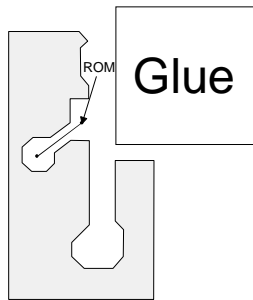
- Entfernen Sie alle Kabel vom Rechner
- Öffnen Sie den Rechner



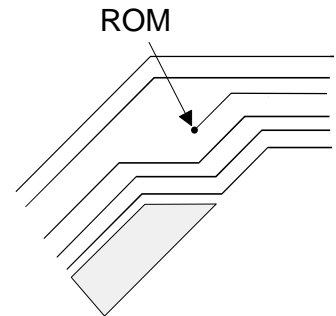
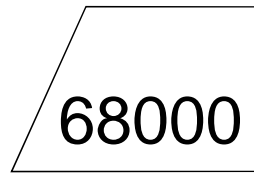
- Wenn Sie noch kein TOS 2.06 installiert haben, lokalisieren Sie die ROM Bausteine und entfernen sie. Löten Sie das Kabel von dem Punkt ROM auf der Magnum ST Karte an entsprechenden Punkt in Ihrem Rechner an.
- Wenn Sie bereits ein TOS 2.06 in Ihrem Rechner installiert haben, setzen Sie den disable TOS Jumper. Das oben beschriebene Kabel braucht nicht eingelötet werden.
- Wenn in Ihrem Rechner der Prozessor gesockelt ist, entfernen Sie ihn aus dem Sockel und stechen die Magnum St Platine entsprechend der Markierung in den Sockel ein. Stecken Sie nun den Prozessor wieder oben auf die Magnum ST Karte.
- Sollte Ihr Prozessor nicht gesockelt sein, löten Sie den mitgelieferten Sockel von oben auf den Prozessor auf und stecken Sie die Magnum ST Karte in diesen Sockel.

Die verschiedenen Atari Modelle lassen sich in vier Gruppen unterteilen:

### Atari 260ST / 520 ST

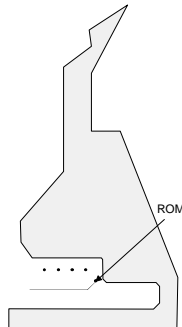


### Atari Mega ST



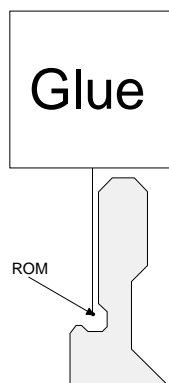
### Atari 1040 ST Alt

Die ROM Bausteine befinden sich unter dem Netzteil. Rechts unterhalb der Bausteine sehen Sie folgendes Bild:



### Atari 1040 ST Neu

Die ROM Bausteine befinden sich am linken Platinenrand.



### Software

Zur Softwareinstallation muß das Treiberprogramm MAGNUM.PRG in den Autoordner kopiert werden. Das Treiberprogramm sollte möglichst zuerst ausgeführt werden, damit die Speicheranforderungen der nachfolgenden Programme aus dem Fast-RAM bedient werden können.

Wenn Sie eine Magnumkarte mit einem 16MB SIMM Modul ausgerüstet haben, sollten Sie das Programm HIMEM.PRG als erstes Programm in den Autoordner kopieren und das Magnum Treiberprogramm als letztes. Somit werden die Anforderungen der Autoordnerprogramme, die zwischen den beiden Treiberprogrammen gestartet aus den beiden 512KB großen Upper Memory Blöcken (UMBs) bedient und das restliche Fast-RAM steht als ein großer Block zur Verfügung.